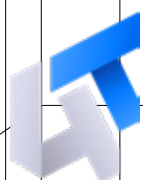
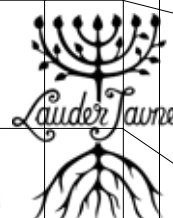


INNOLAB



Nemzeti
Tehetség Program



4

A PROGRAM LEÍRÁSA

5

A PROGRAM OKTATÁSI
CÉLJA

TARTALOM- JEGYZÉK

6

MŰVÉSZETI PROGRAM

24

TERMÉSZETTUDOMÁNYOS
PROGRAM

42

DIÁKOK MUNKÁI -
VÁLOGATÁS

A PROGRAM LEÍRÁSA

A Lauder INNO-Lab program egy új kezdeményezésű tanórán kívüli természettudományos, művészeti és a digitális kompetenciák elmélyítését szolgáló élmény-és alkotásközpontú projekt, melynek témája a Mesterséges intelligencia, a Mesterség és intelligencia és az Okos város.

A Lauder INNO-Lab program feladata, hogy az elérni kívánt oktatási célok mellett, az intézmény falain kívüli világ igényeihez, lehetőségeihez igazítsa a kooperációs alapokon megvalósuló innovációkat. A folyamat által az iskolarendszer keretein kívül is értékes, hasznosítható tudáshoz juttassa a diákokat.

A projekt választott tehetségterületei: logikai-matematikai, térbeli-vizuális és természeti. A Lauder INNO-Lab program eredményeként interaktív bemutató és performansz jött létre.

A projekt célja új kezdeményezésű vagy már hagyományokkal rendelkező, legalább 60-60 órás, tanórán kívüli természettudományos, művészeti, élmény-, felfedezés- vagy alkotásközpontú, komplex tehetséggondozó program megvalósítása.

Projekt időszak: 2021. július 1. - 2022. június 30.

A PROGRAM OKTATÁSI CÉLJA

A mesterséges intelligencia (MI) egyre intenzívebben kopogtat mindannyiunk ajtaján, sok esetben már be is engedtek az otthonunkba, mindennapi életünkbe. Vajon ismerjük, tudjuk, miként hozták létre a szakemberek, milyen hatással lesz az egyén, a család, a társadalom közeli és távolabbi jövőjére? Valósággá válnak a sci-fikben, filmekben felvázolt jövőképek? Felesleges lesz sokak munkája, új hivatások jönnek létre? Megváltozik minden, amit eddig tanultunk, gondoltunk az orvoslásról, a közlekedésről, az oktatásról, a kultúráról? A fenti kérdésekre keressük a válaszokat a tanórán kívüli természettudományos és művészeti élmény-, felfedezés- vagy alkotásközpontú, program keretében.

Oktatási intézményünk diákjai és tanárai együtt mélyülnek el az előttünk álló kihívásokban, a megvalósításba bevont szaktanárok, oktatást segítő munkatársak a tanulókkal közösen sajátítják el az „új világ” alapjait. Az egyes altémák mélyebb megértését meghívott vendégek segítik, akik az iskolába látogatnak el vagy munkahelyükön fogadják a kurzus résztvevőit. A folyamat során a résztvevők különböző területek ismeretein keresztül dolgozzák fel az érintett kérdésköröket.

A PROJEKTET KOORDINÁLTÁK

Galambos Judit
Őri László
Paszternák András
Szarvas Ildikó
Szirtes Aliz

A LAUDER INNO-LAB PROJEKT PARTNEREI

Csodák Palotája
Csordás Eszter, médiaművész
Gondos Gábor, tervező
Halák László, média designer
Halkol Kulturális Szolgáltató Bt.
Lévay György, mesterséges intelligencia szakértő
Molnár Ágnes Éva, médiaművész, fotográfus
Műtermelő Bt.
Pillanat Művészeti Alapítvány
Szirtes János, média- és festőművész

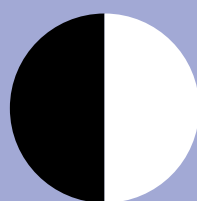


MŰVÉSZETI PROGRAM

Az INNO-Lab projekt során 60 órás tanórán kívüli művészeti program került megrendezésre.

A projekt keretében a gimnázium diákjai élmény-, felfedezés és alkotásközpontú komplex tehetséggondozó foglalkozásokon vettek részt. Az események során kooperáción alapuló interaktív, innovatív, interdiszciplináris kreatív folyamatok zajlottak. A program részeként iskolán kívül, művészekkel, kommunikációs és média szakemberekkel dolgoztak együtt.

Az éves program alatt készült alkotásokat a Csodák Palotájában megrendezett projekt záró kiállításon mutatjuk be művészeti performansz kíséretével.

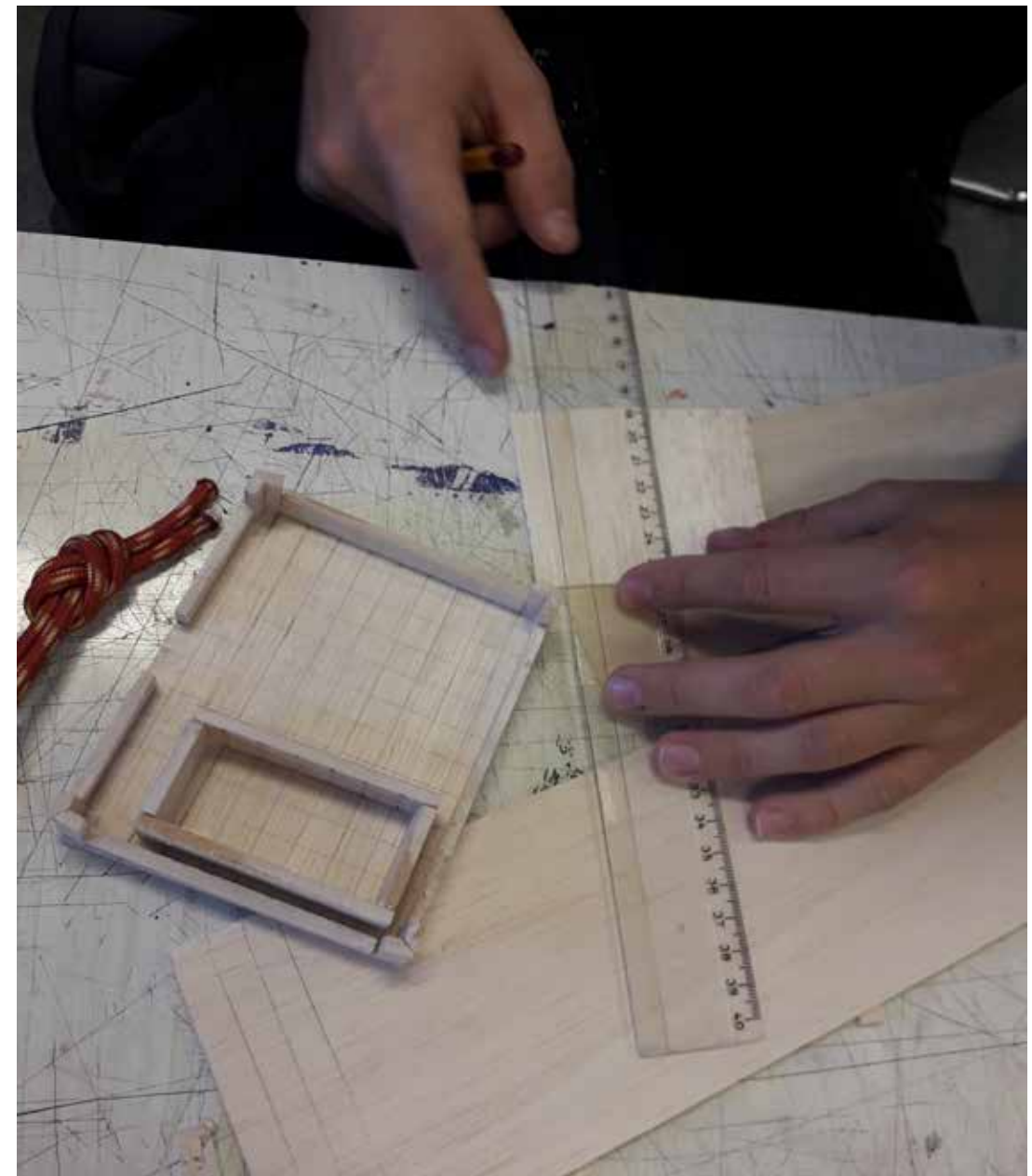
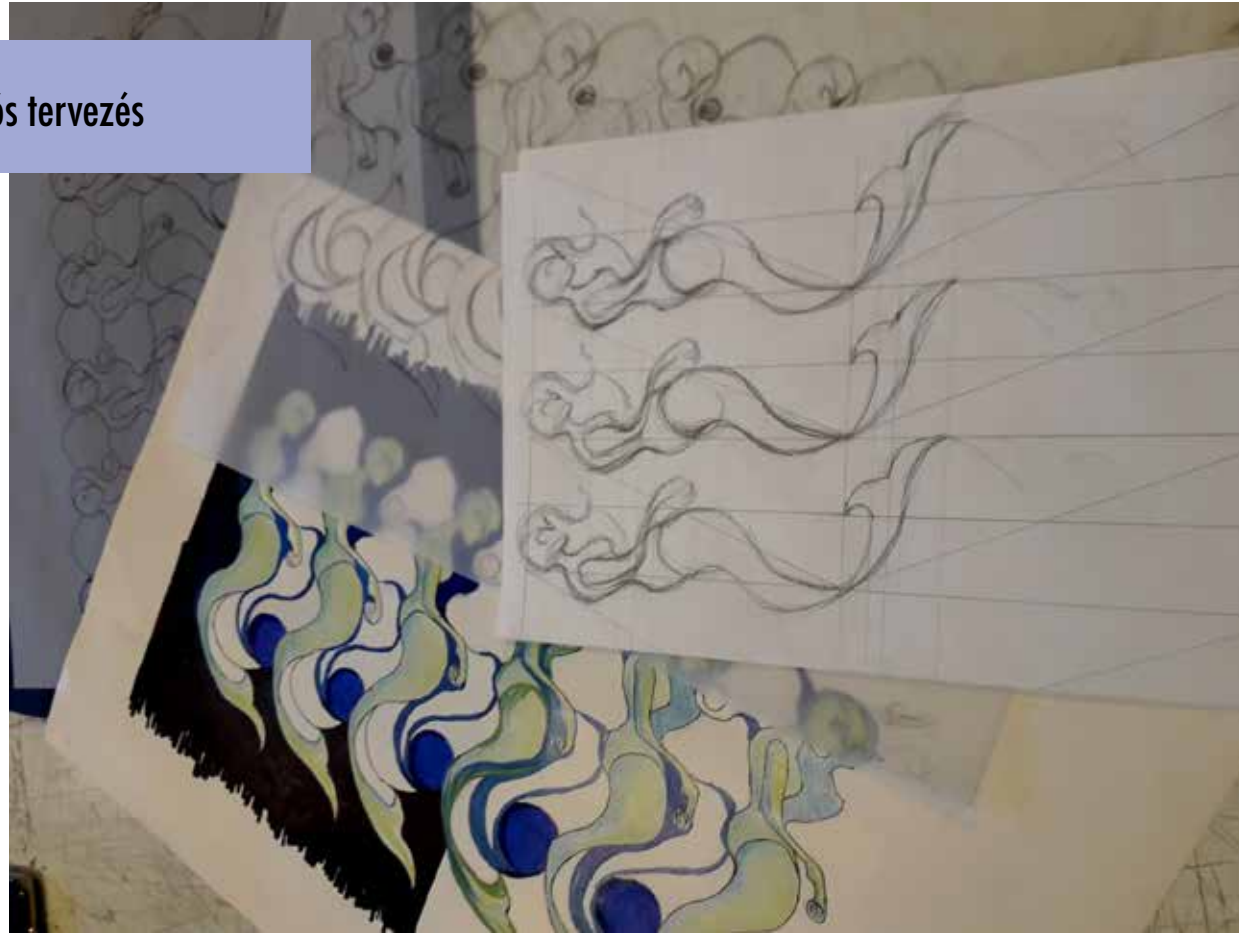


Gondos Design Workshop

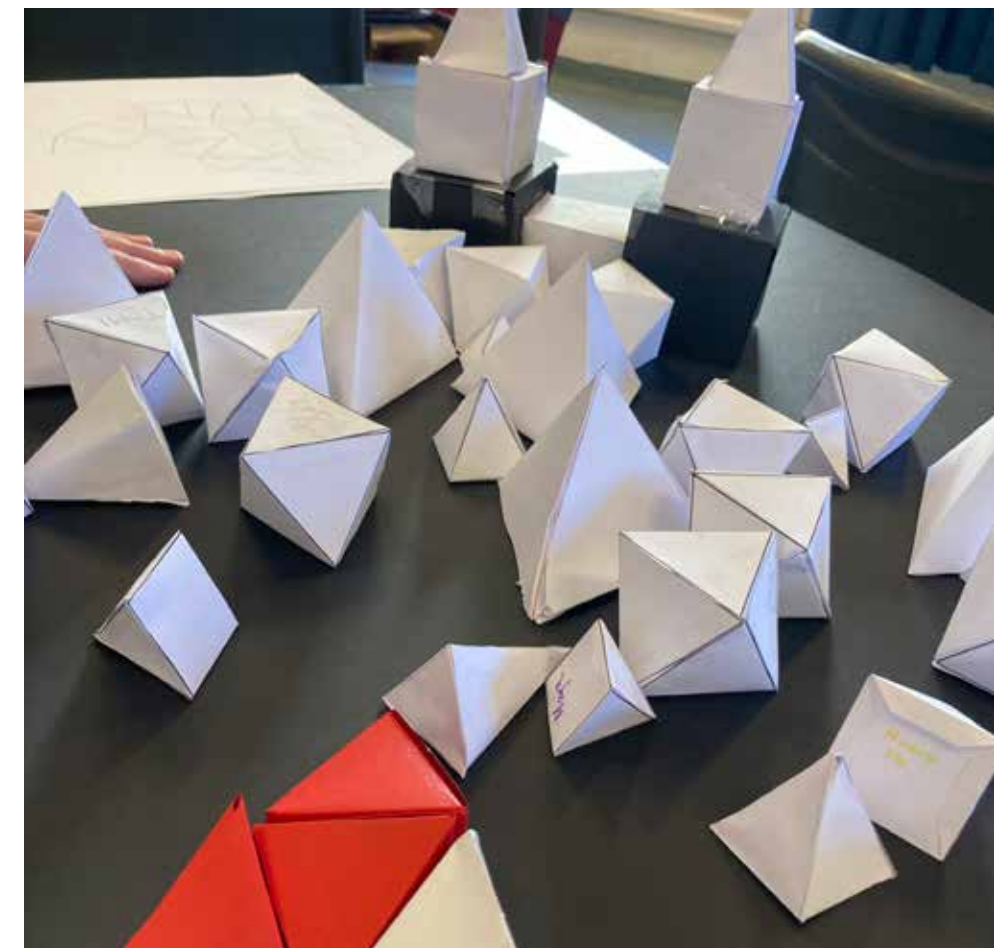
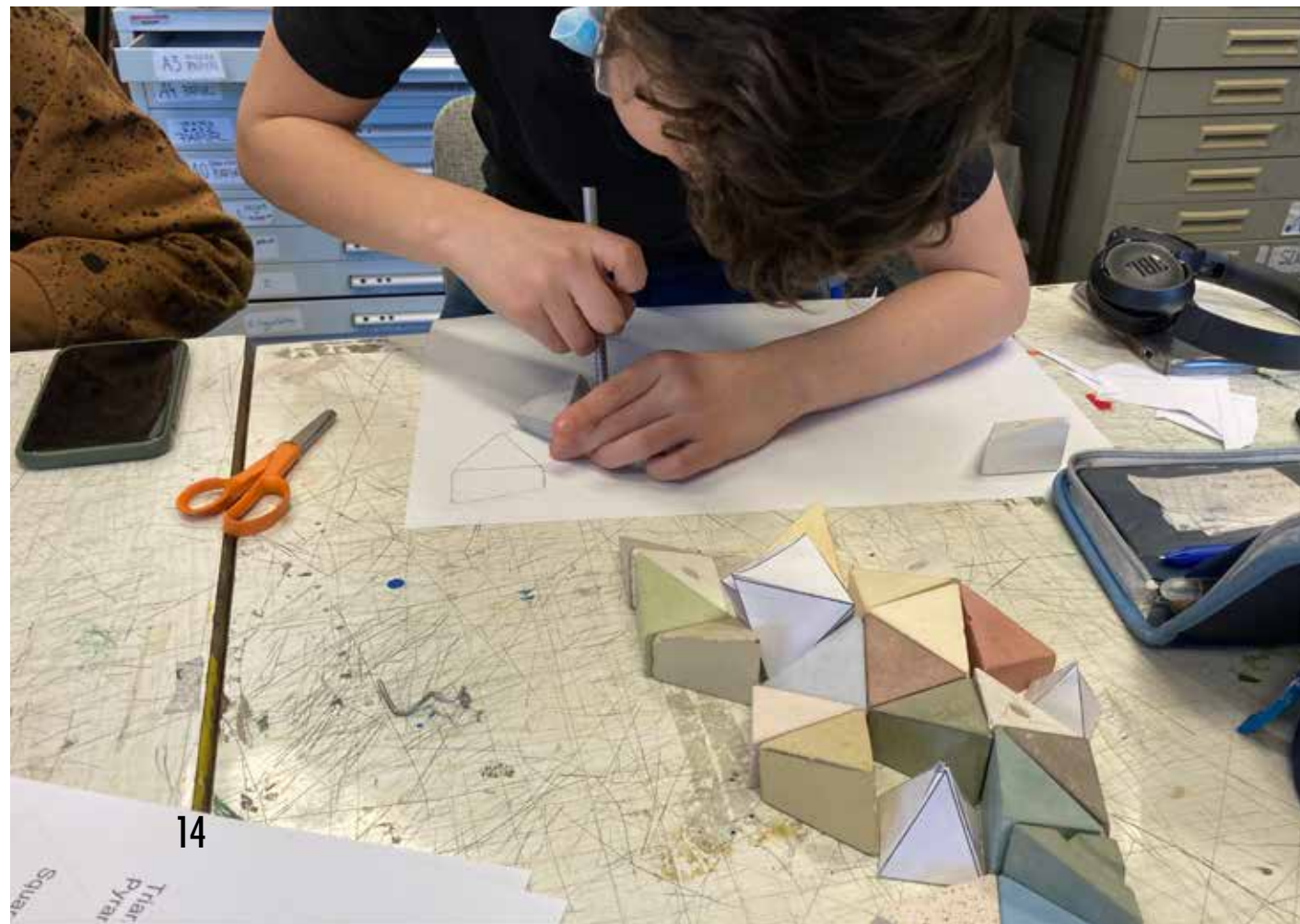




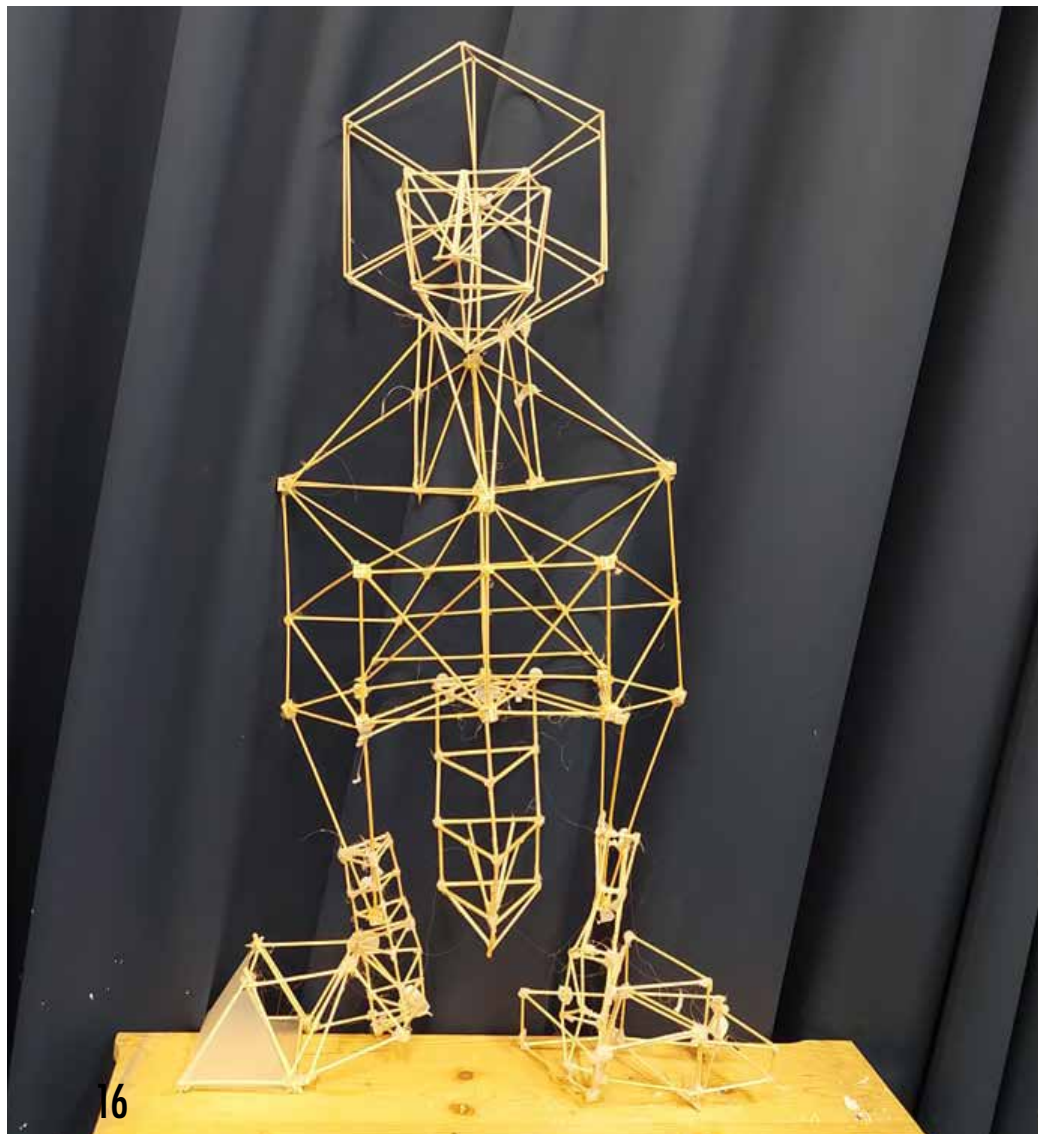
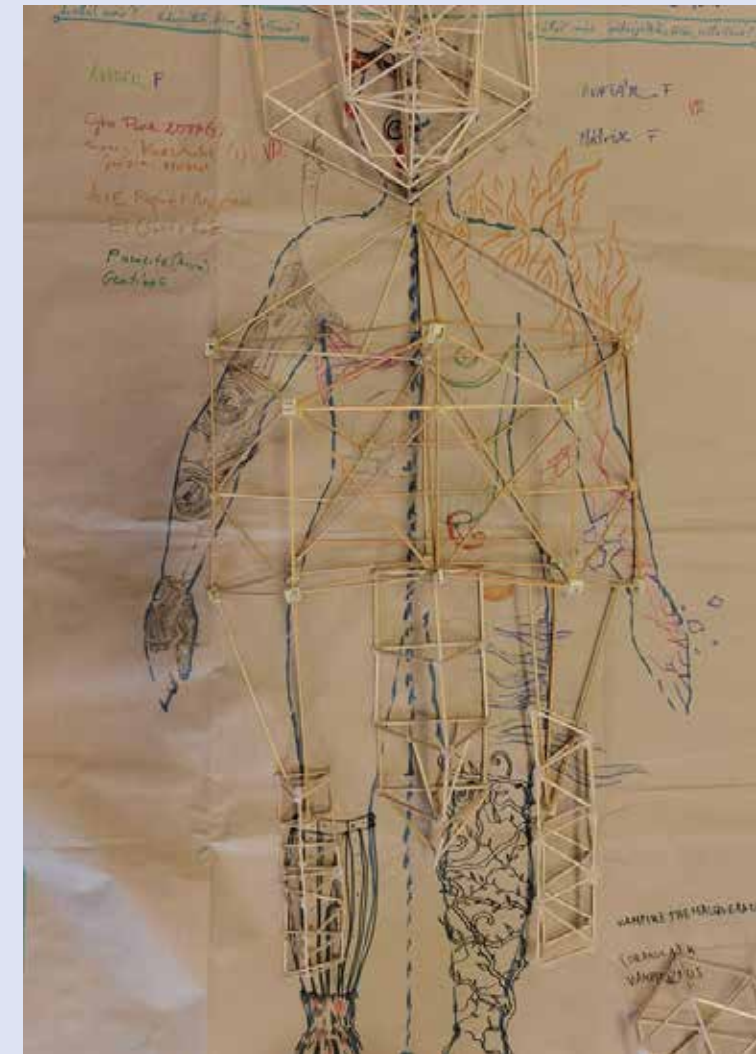
Tesszellációs tervezés



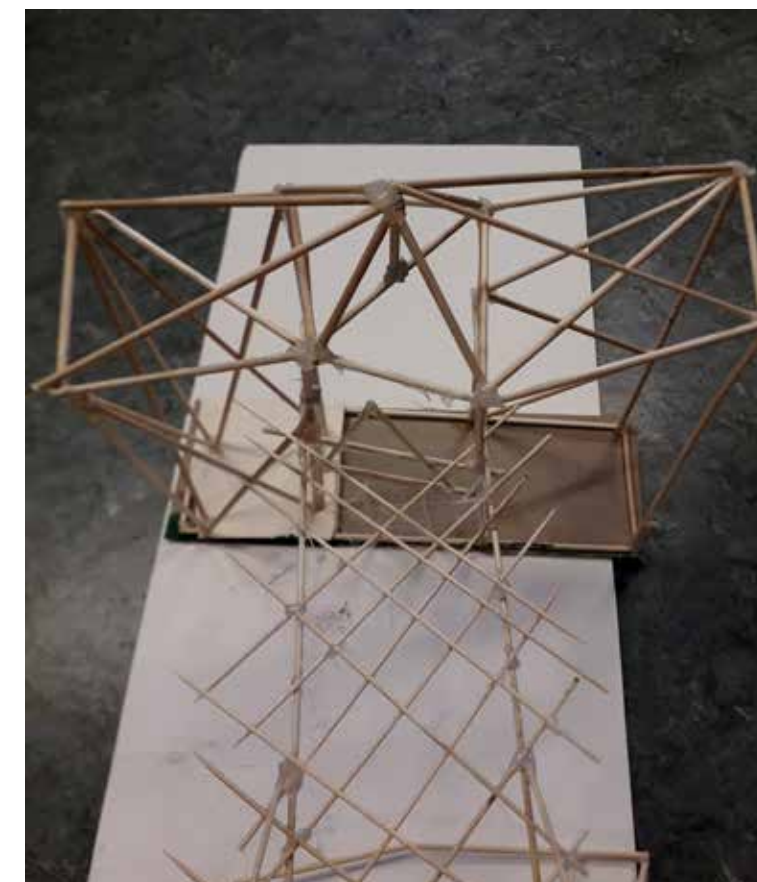
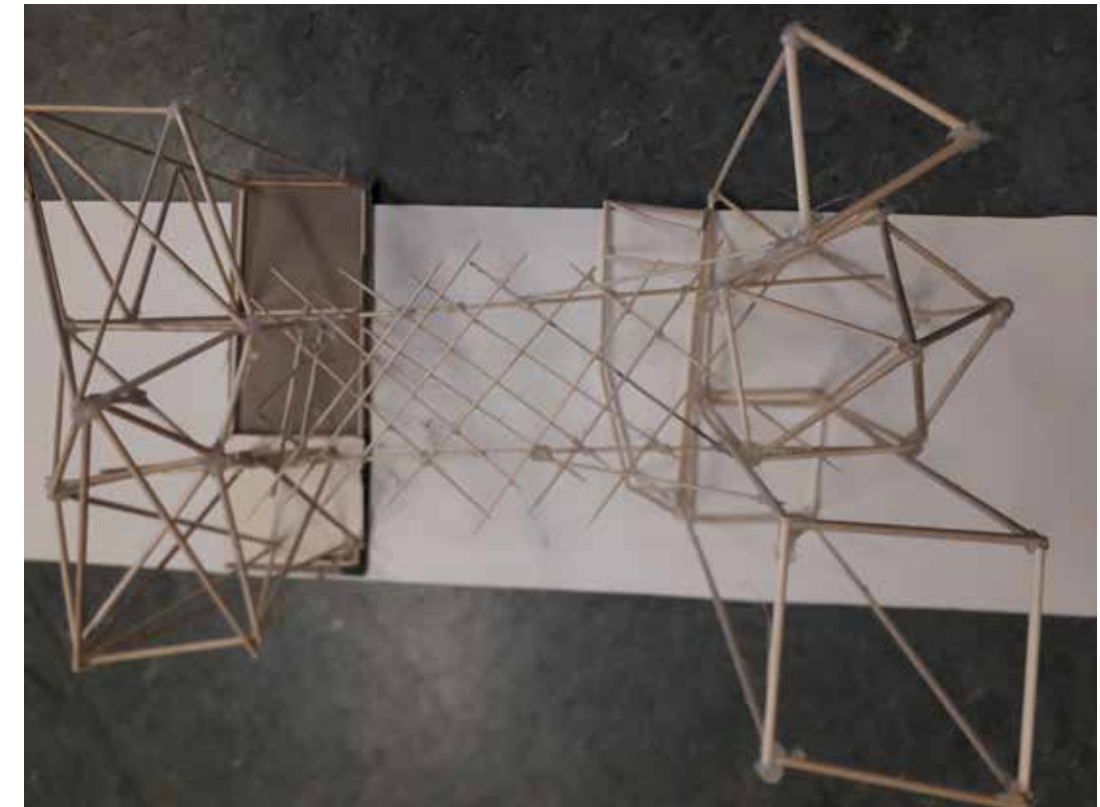
Logifaces - Origami Workshop



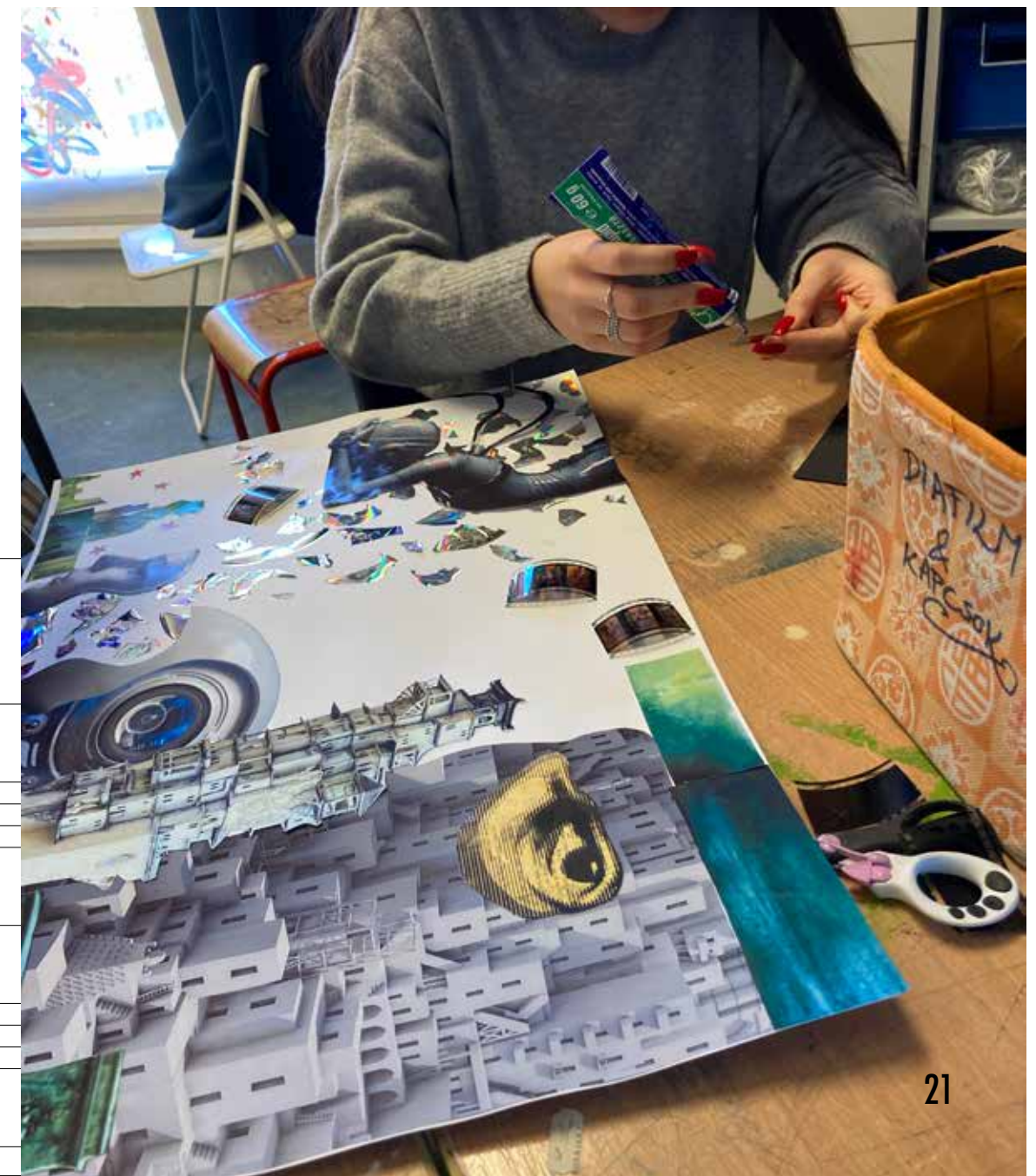
Gólemek - hibrid és transzformáció



Futurista Okos Város



Futurista Portré Mixek



Futurista Kollázs



TERMÉSZETTUDOMÁNYOS PROGRAM

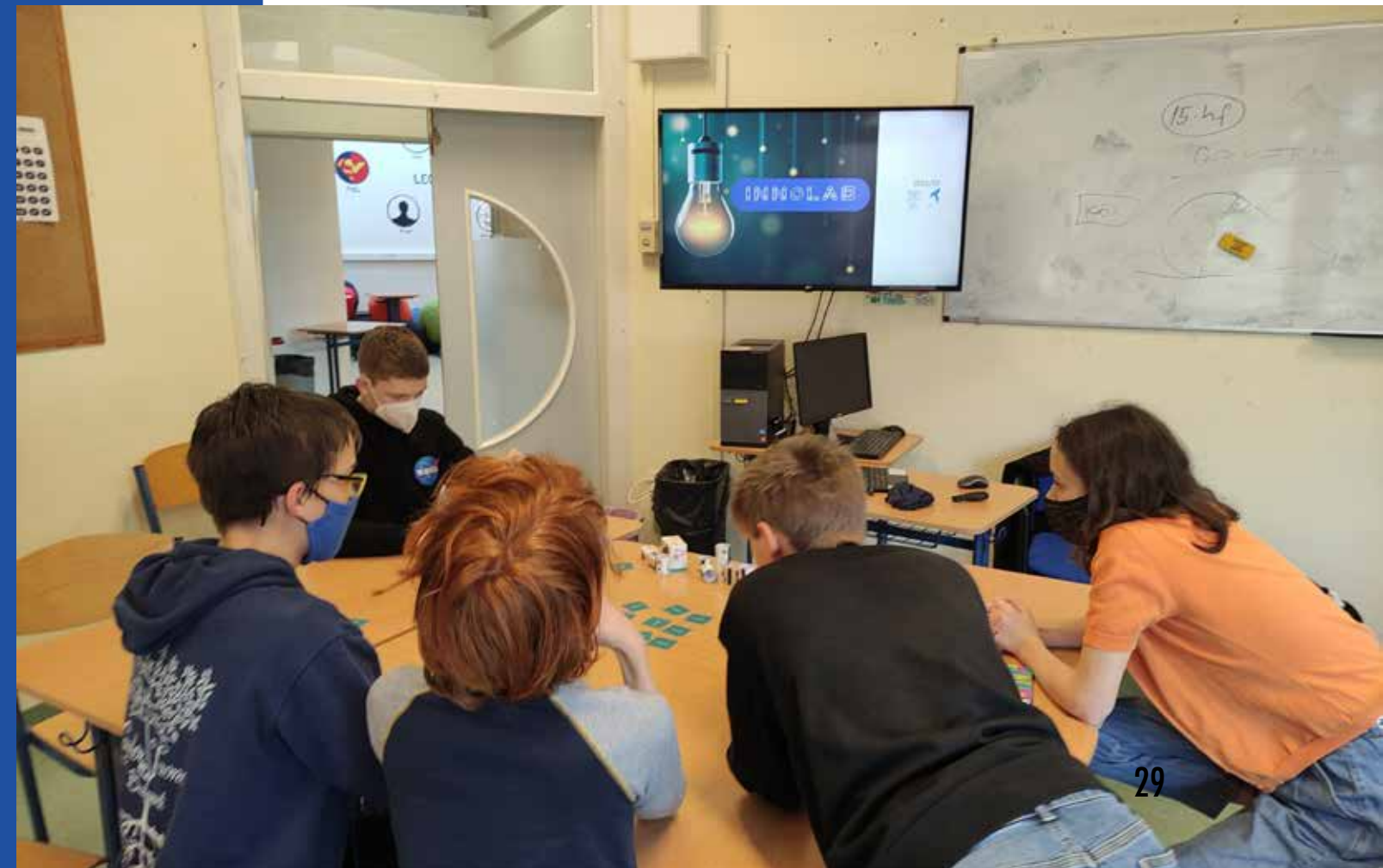
Az INNO-Lab tehetséggondozó program keretében a XXI. század tudományos vívmányaival ismerkedtek a középiskolások a tanórán kívüli foglalkozások során. A napjainkban megjelenő fejlesztések, a laborokból, szakmai műhelyekből kikerülő innovációk a közeljövő mindennapjainak meghatározó elemei lesznek.

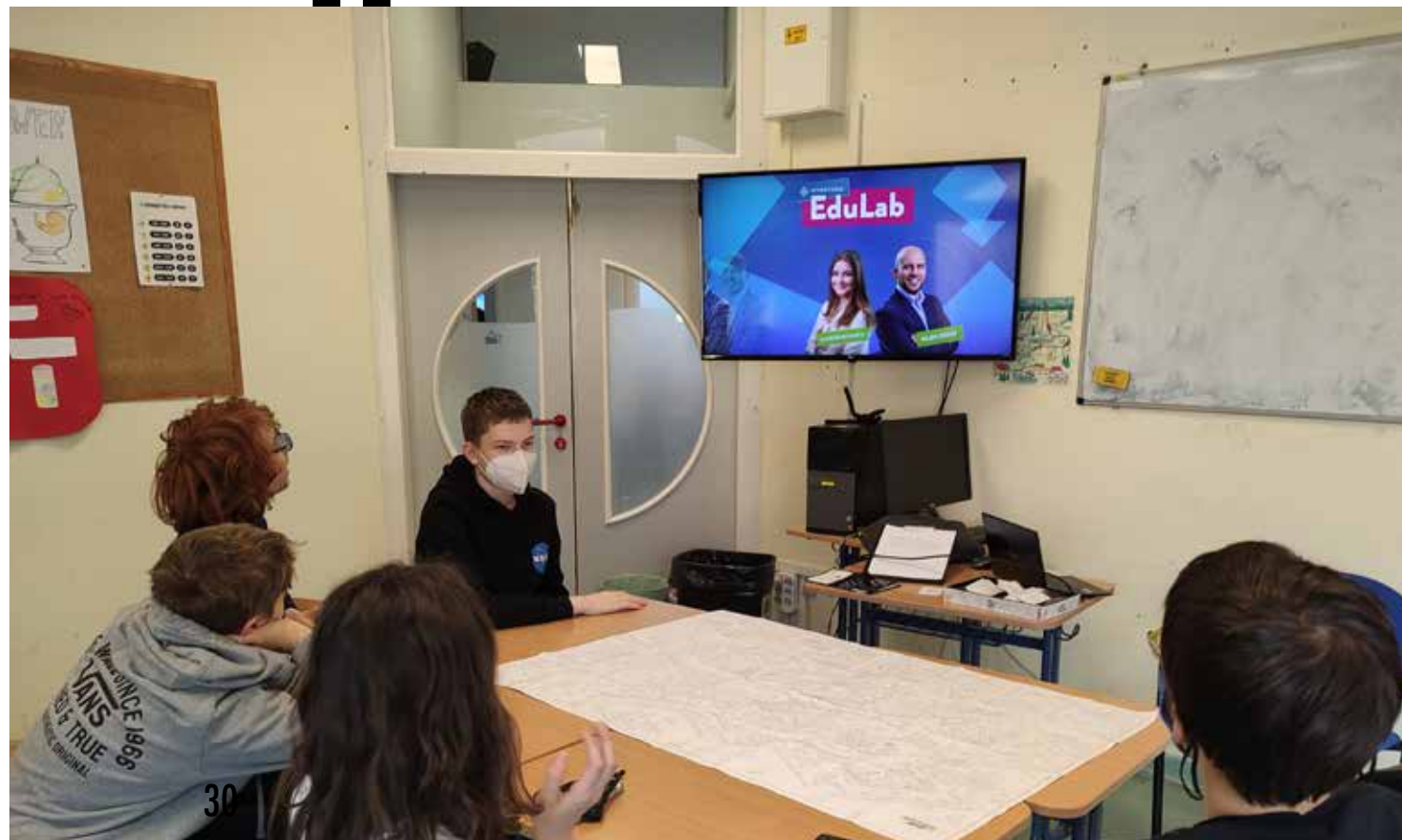
A mesterséges intelligencia széleskörű alkalmazása, az innovatív gondolkodásmód fejlesztése, az okosvárosok működésének megértése, a robotok szerepvállalásának feltérképezése állt a projekt fókuszában. A modern technológiai eszközöket használva, az integrált természettudományi oktatás módszertanát követve a hétköznapi életben hasznosítható tudást sajátíthattak el mindazok, akik bekapcsolódtak az INNO-Labba.



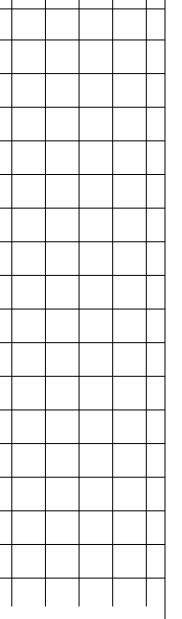
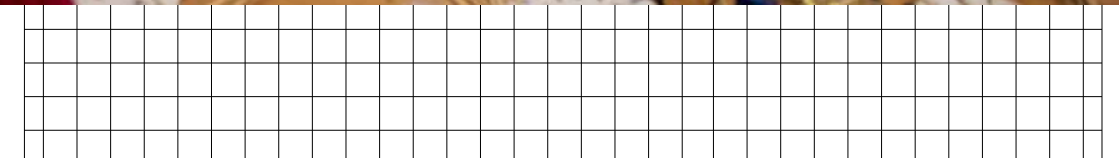
Diák Innovátorok Klubja

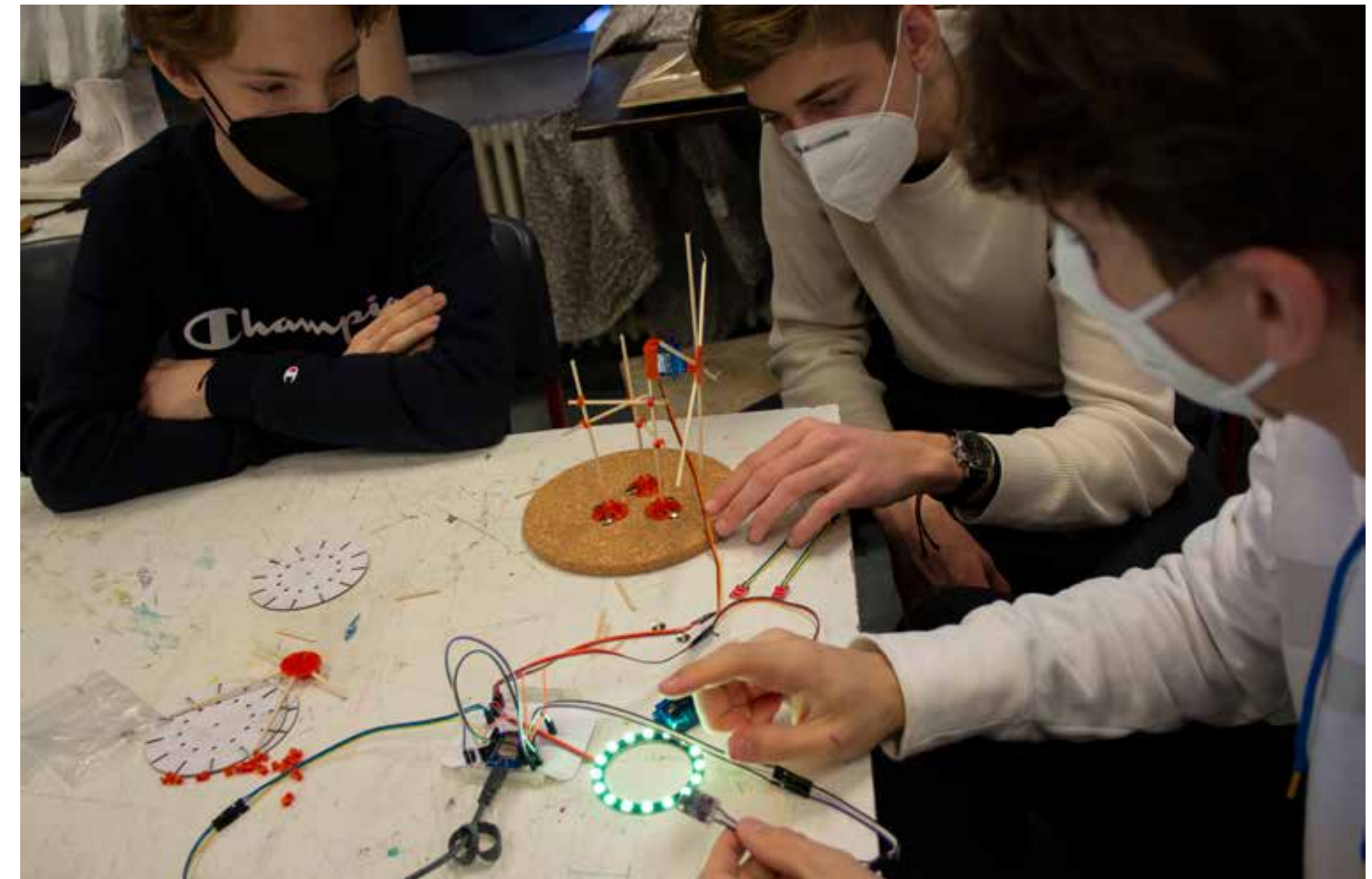
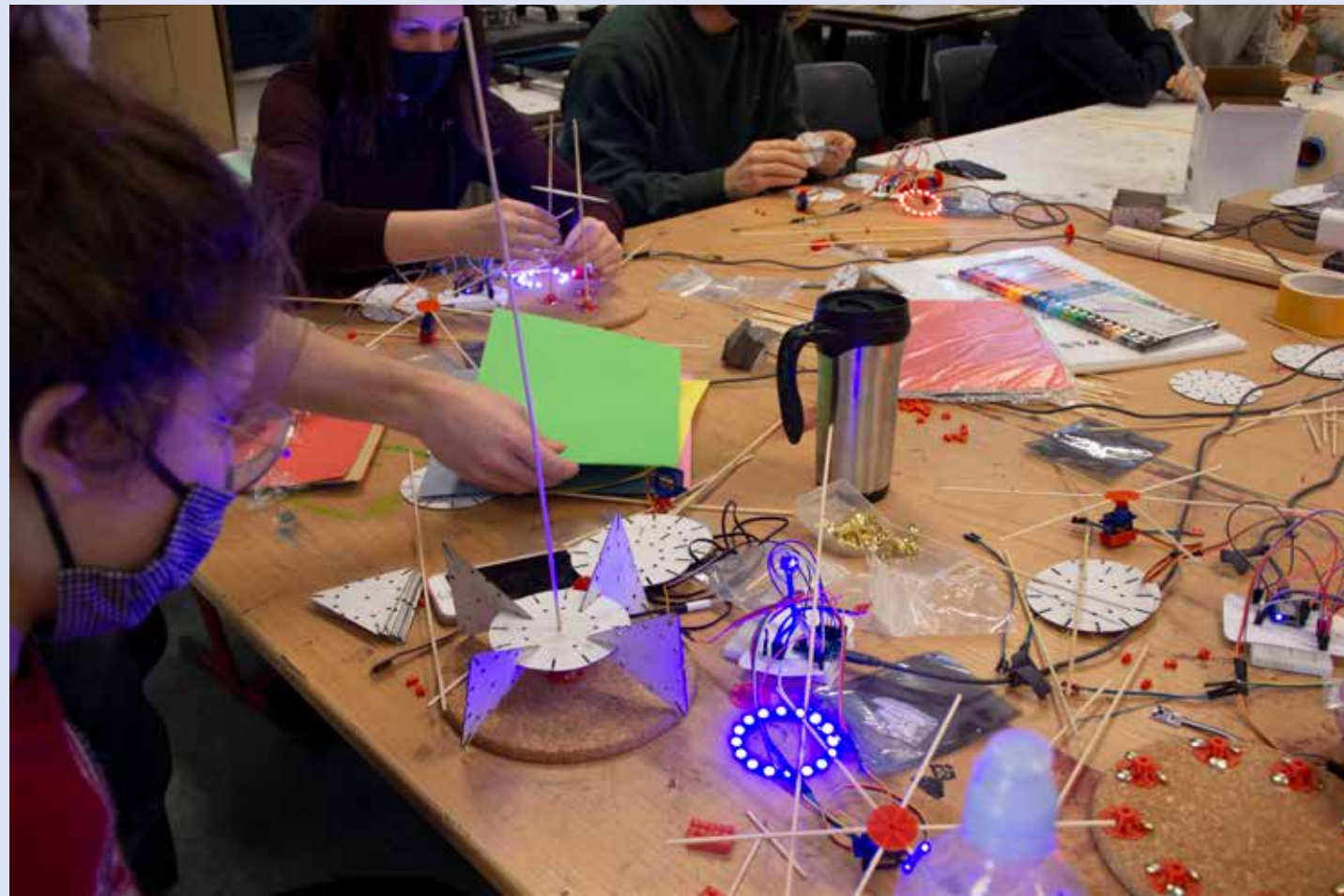




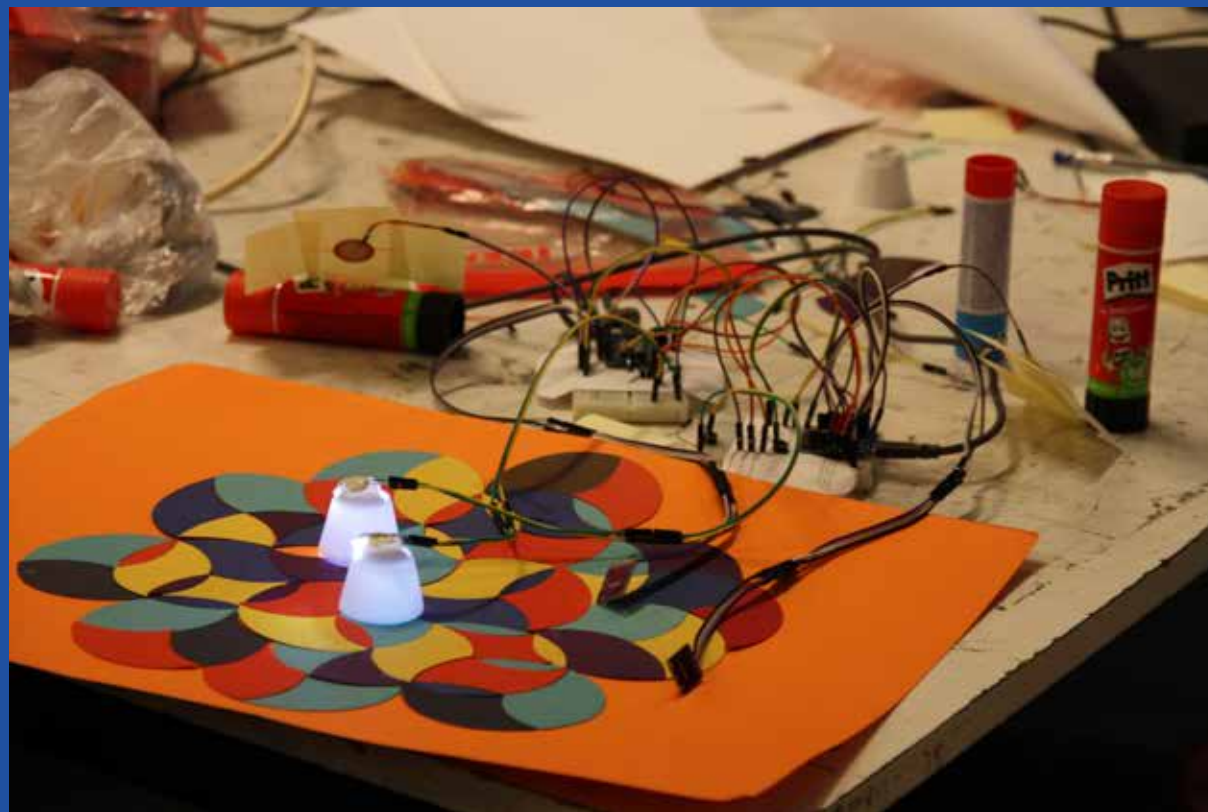
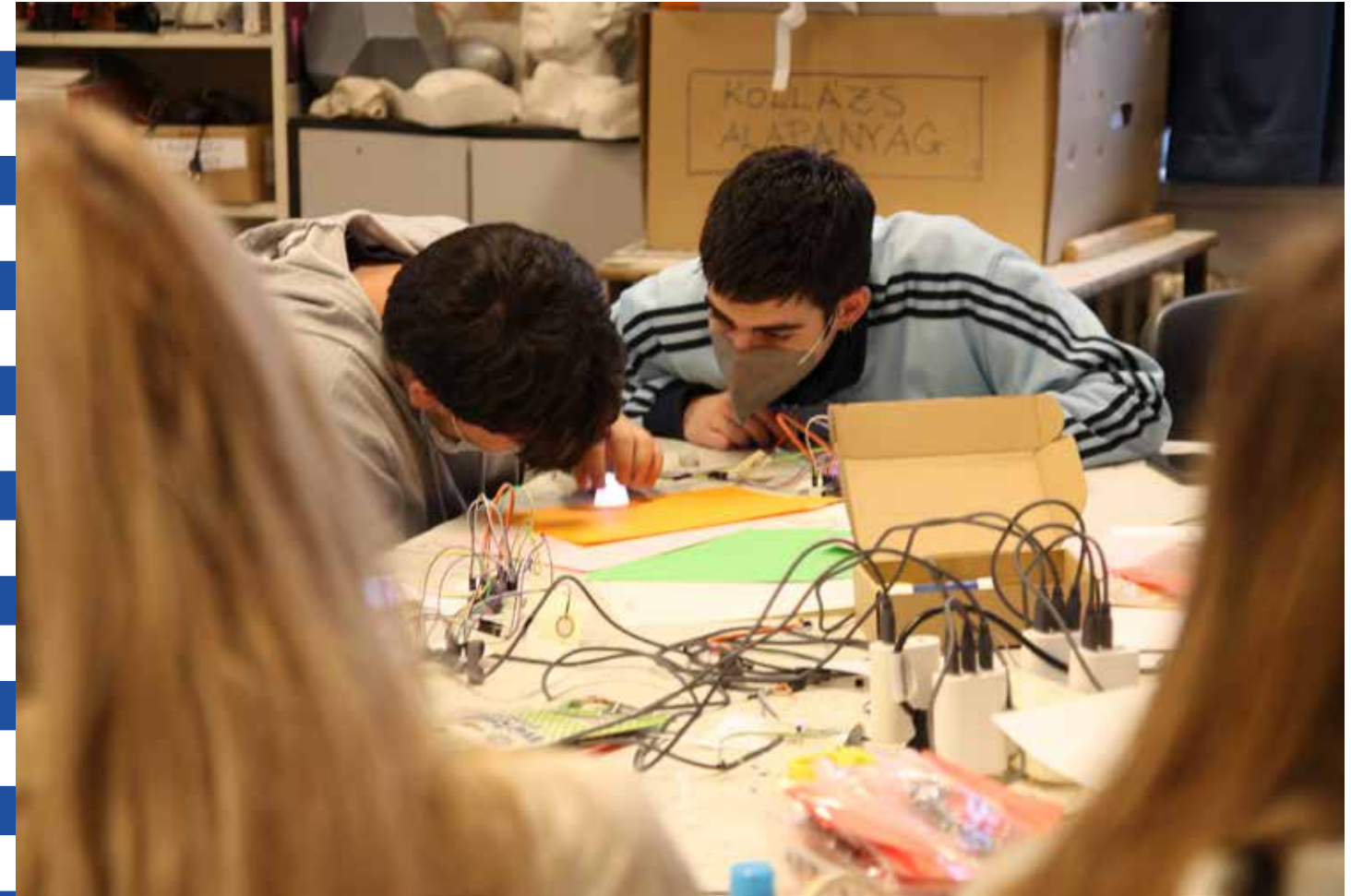


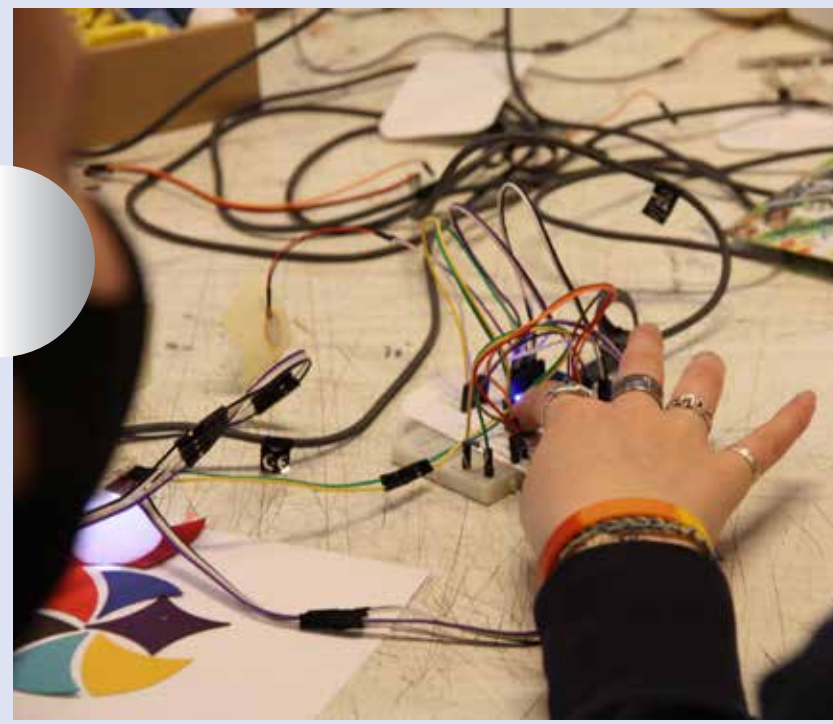
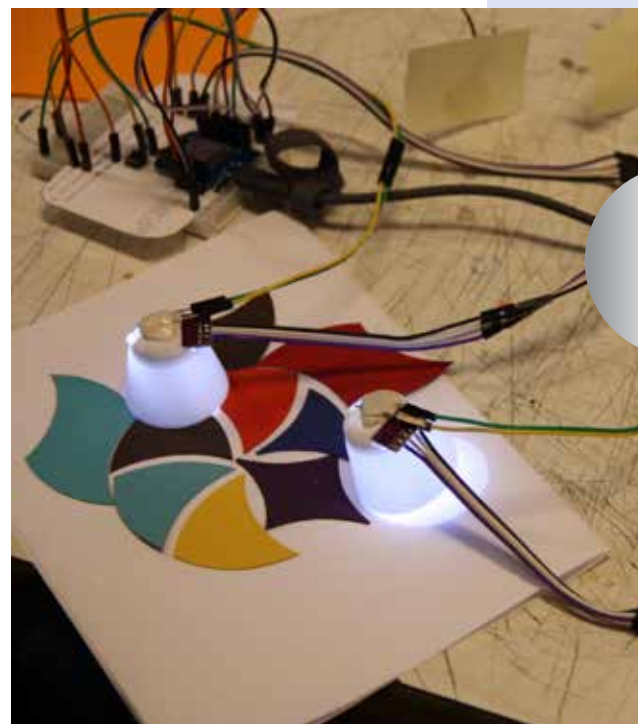
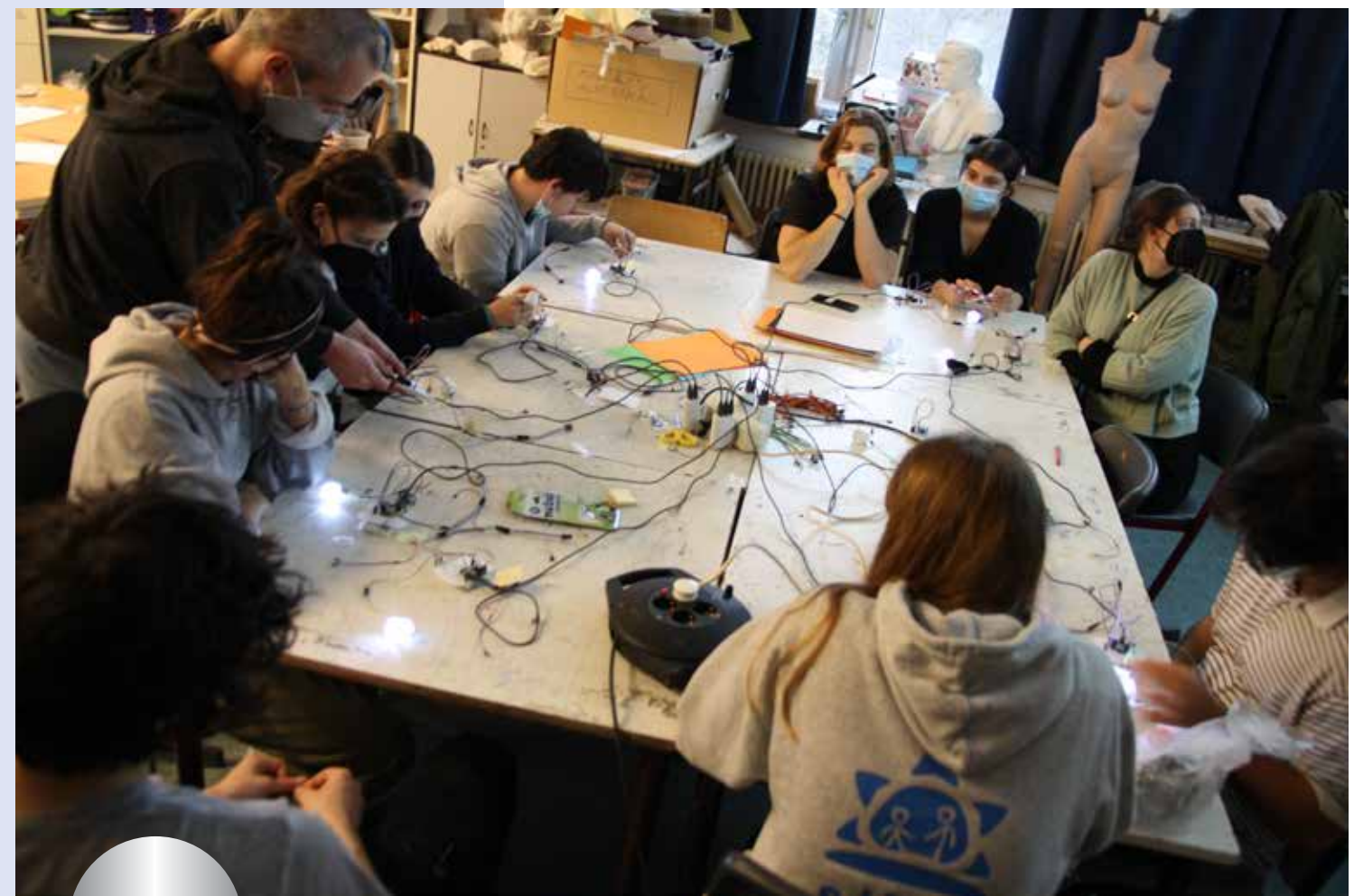
Kinetikus Installáció Workshop



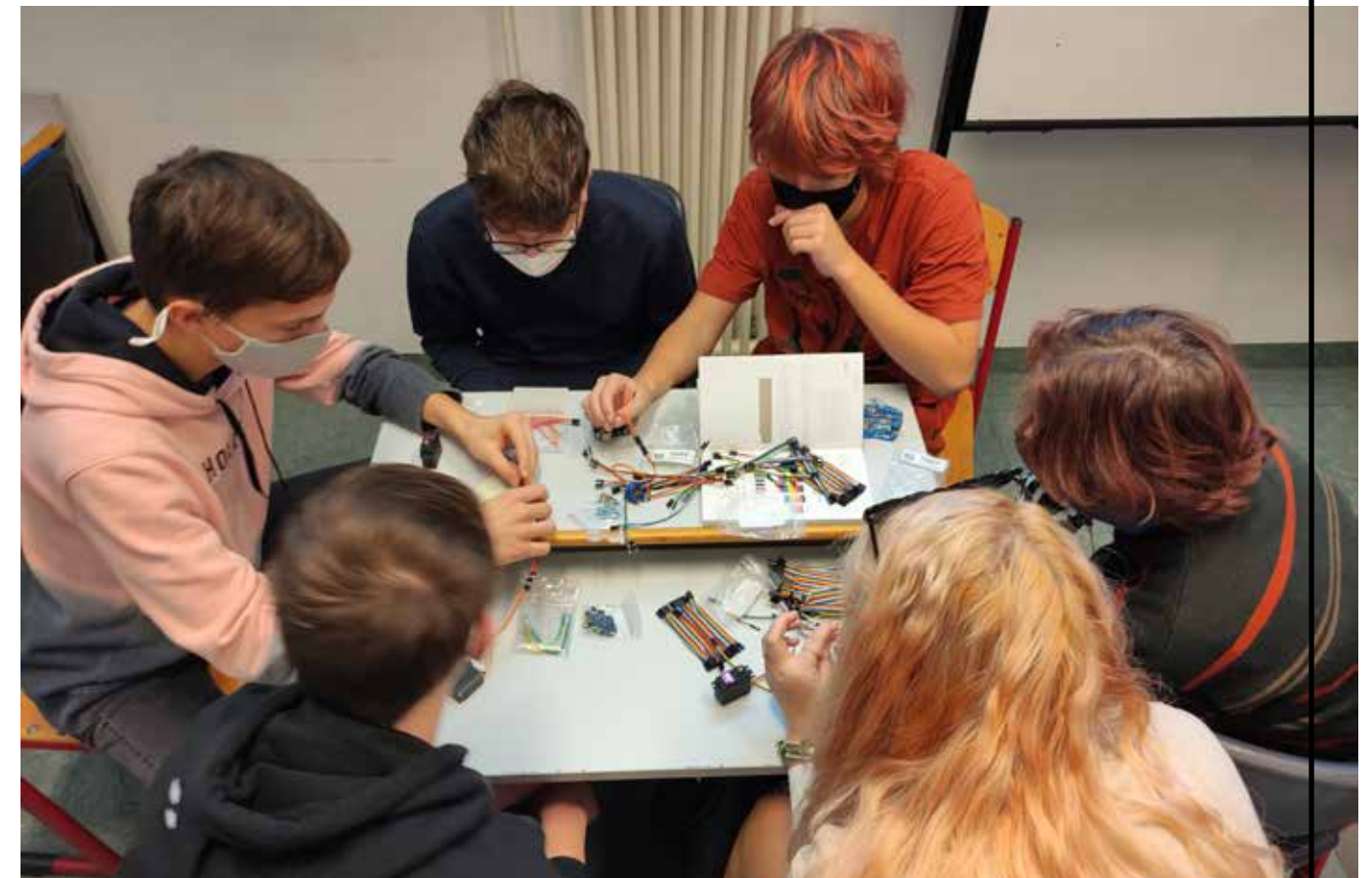
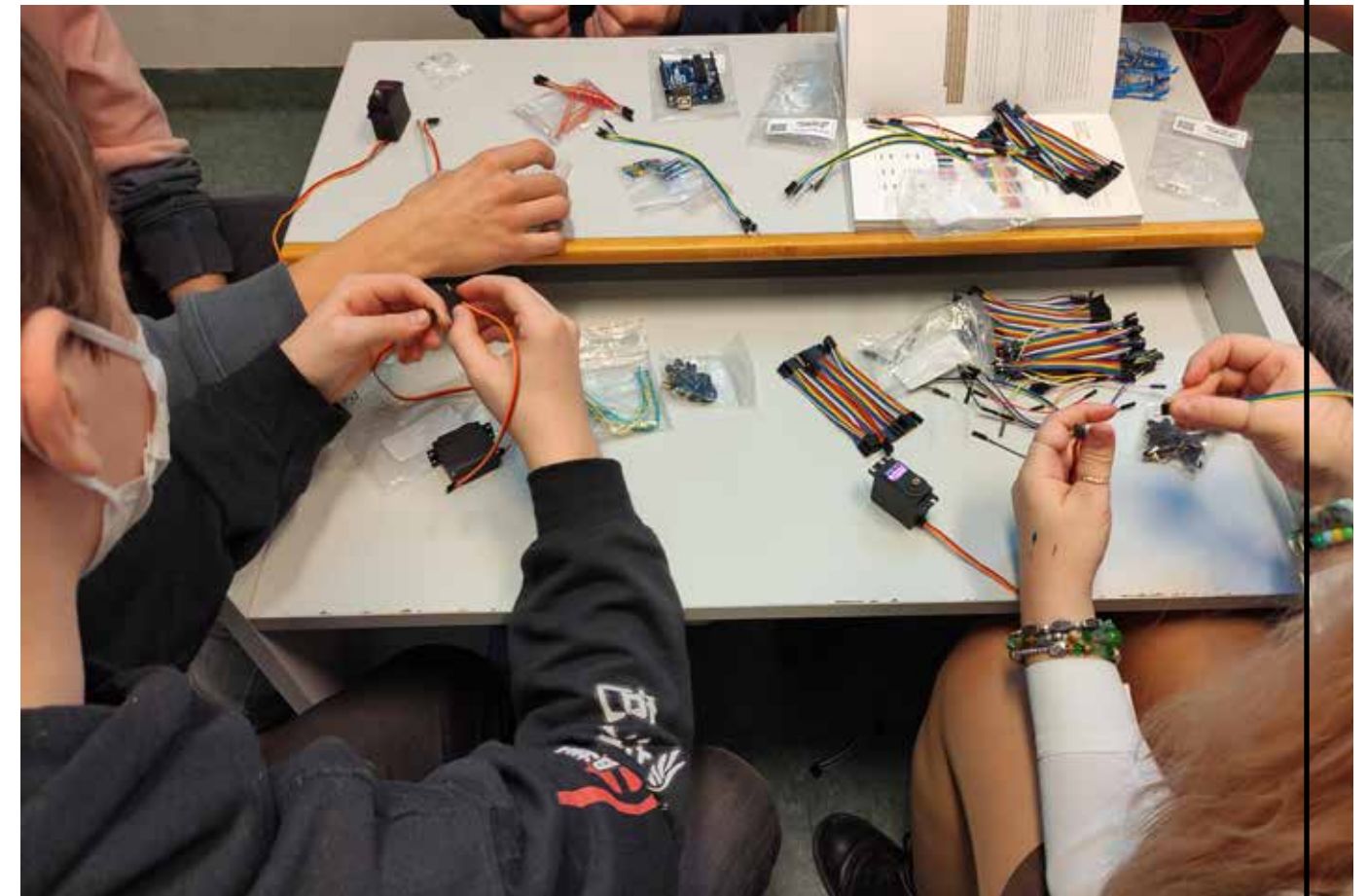


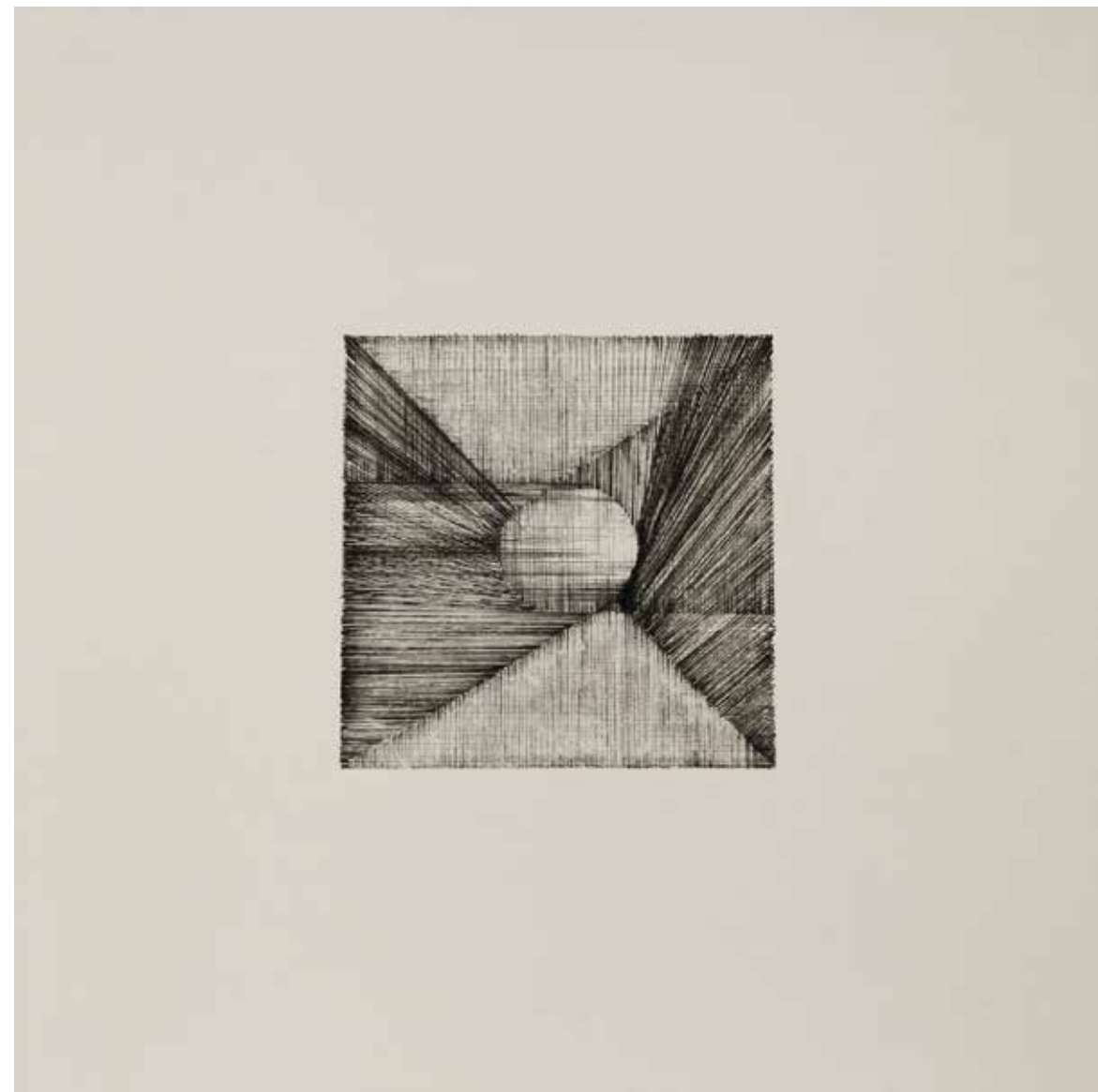
Szenzoros Installáció Workshop





Robotkar Workshop





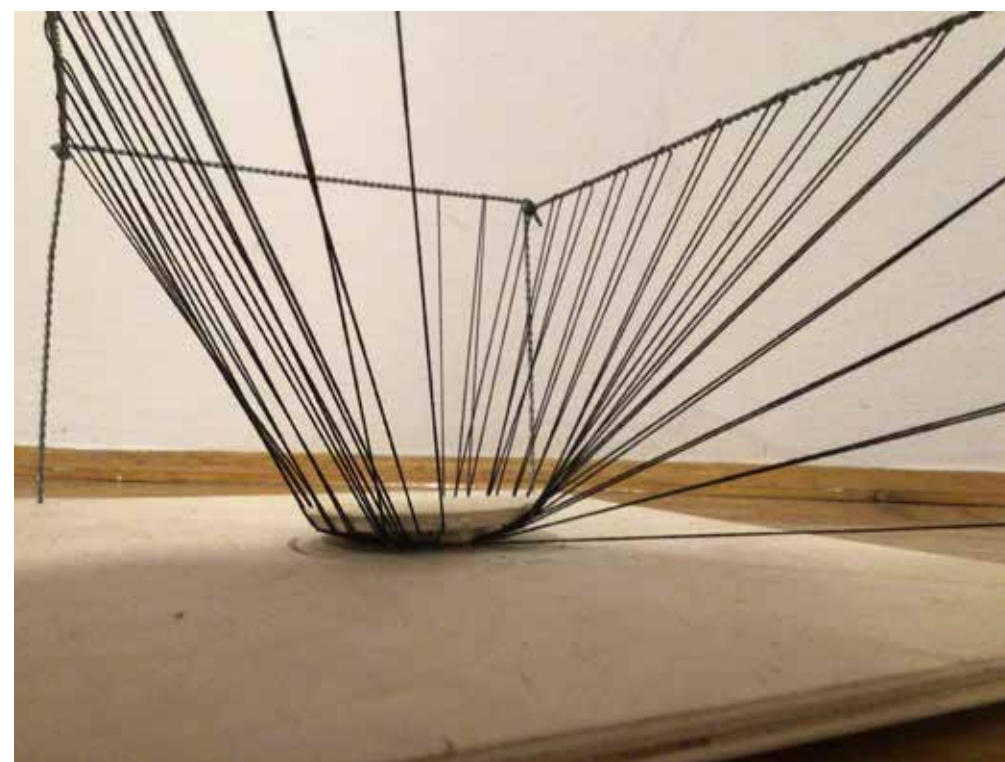
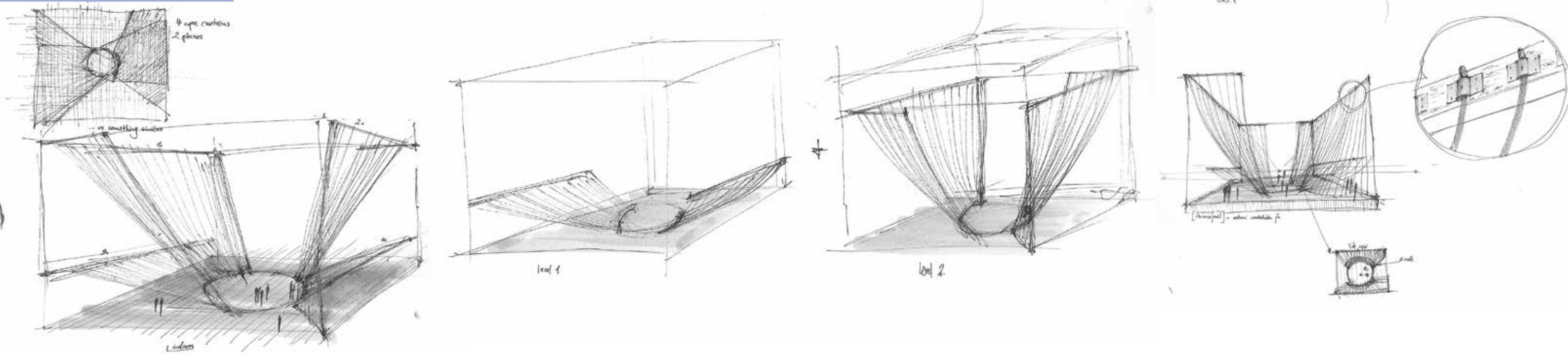
Szekeres Dávid absztrakt grafika

DIÁKOK MUNKÁI - VÁLOGATÁS

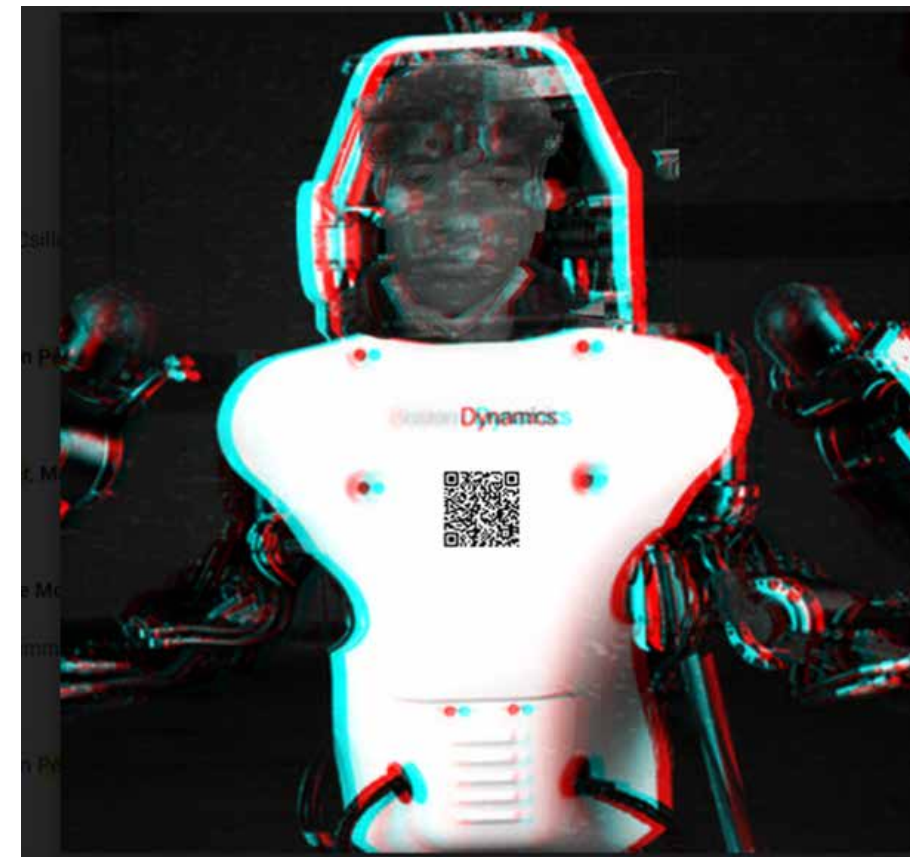
RÉSZTVEVŐ DIÁKOK

Szekeres Dávid
 Fekete Zalán
 Gábor Krisztián Issey
 Adamis Borbála
 Czakó Pál
 Hollósi Petra
 Horváth Lóránt
 Németh Szonja
 Tibarovsky Libi
 van Kol Isabella
 Varga Boldizsár
 Dózsa Dorka
 Gellei Sára
 Rácz Lilla
 Székely Anna
 Kálloy-Molnár István
 Szathmáry-Papp Jázmin
 Szujó Dóri
 Kővári Hanna
 Hárím, Milim, Ánánim évfolyam diákjai

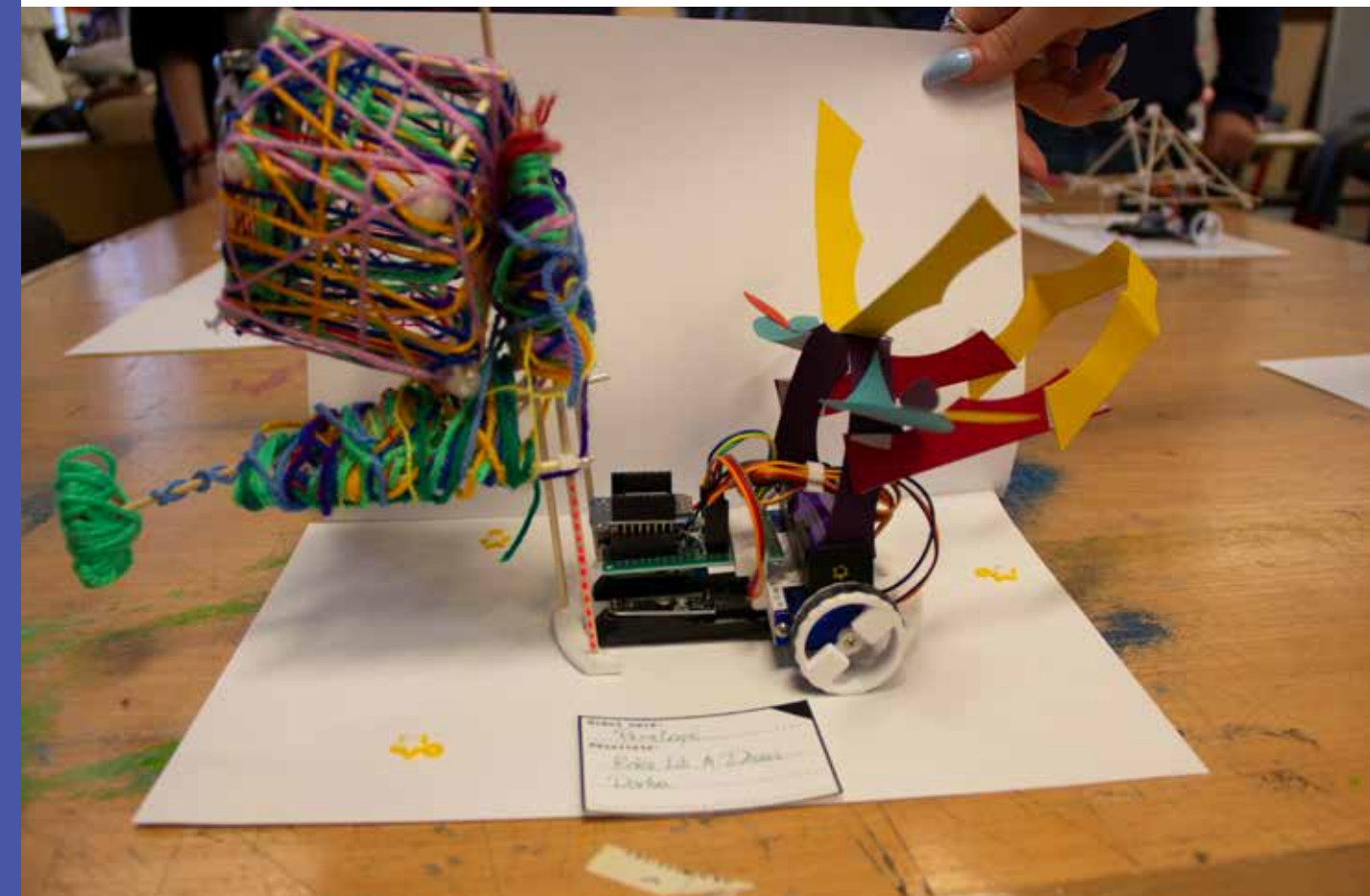
Téralkotás - absztrakt grafika
Szekeres Dávid



Futurista Portré Mixek



Kinetikus Robotok



Futurista épületterv - Szekeres Dávid

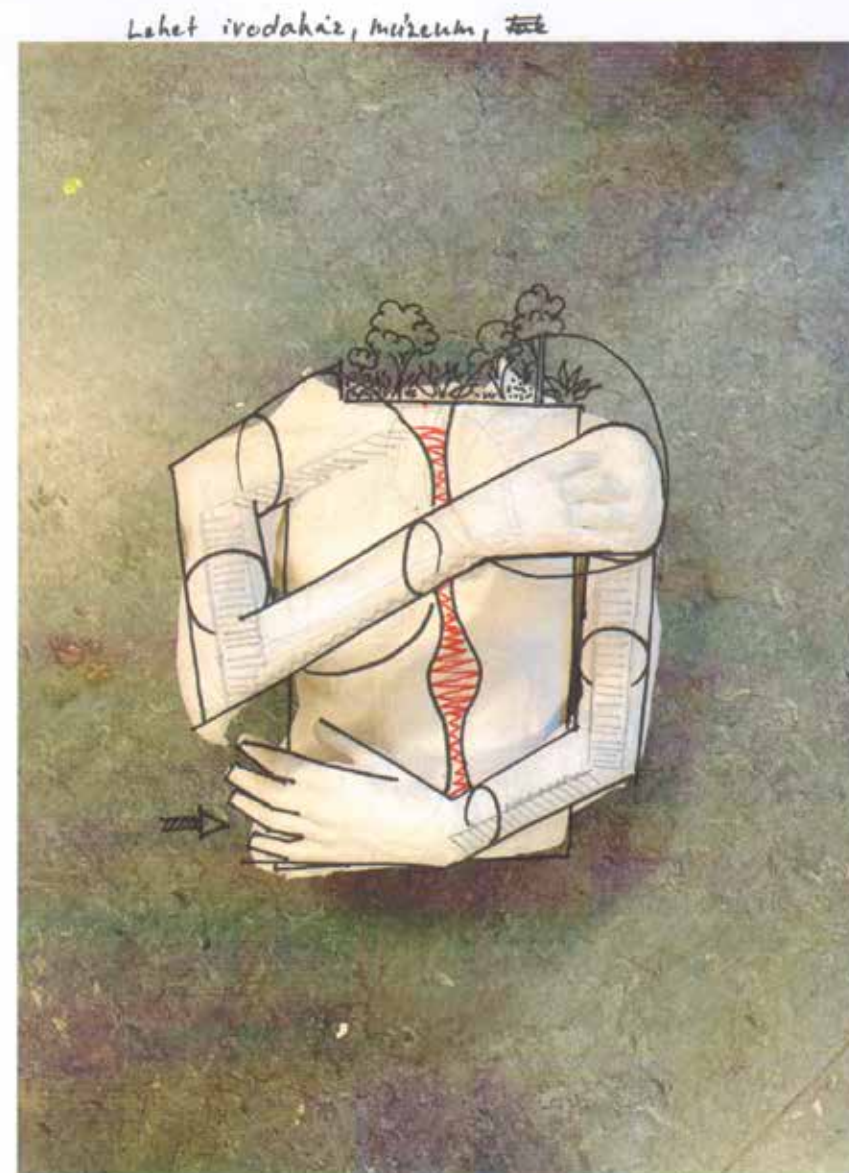


Torzó Design



Díszhal automata
Bedobsepet és lepsi egy igazi leírás halat.

Centre Pohyralu az inspiráció



Lehet irodaház, múzeum, ~~székhely~~

Kézak: mozgólépcső (külső) —> alsó lézefej: bejárat

Piros szalok mentén lift nyílás föltek

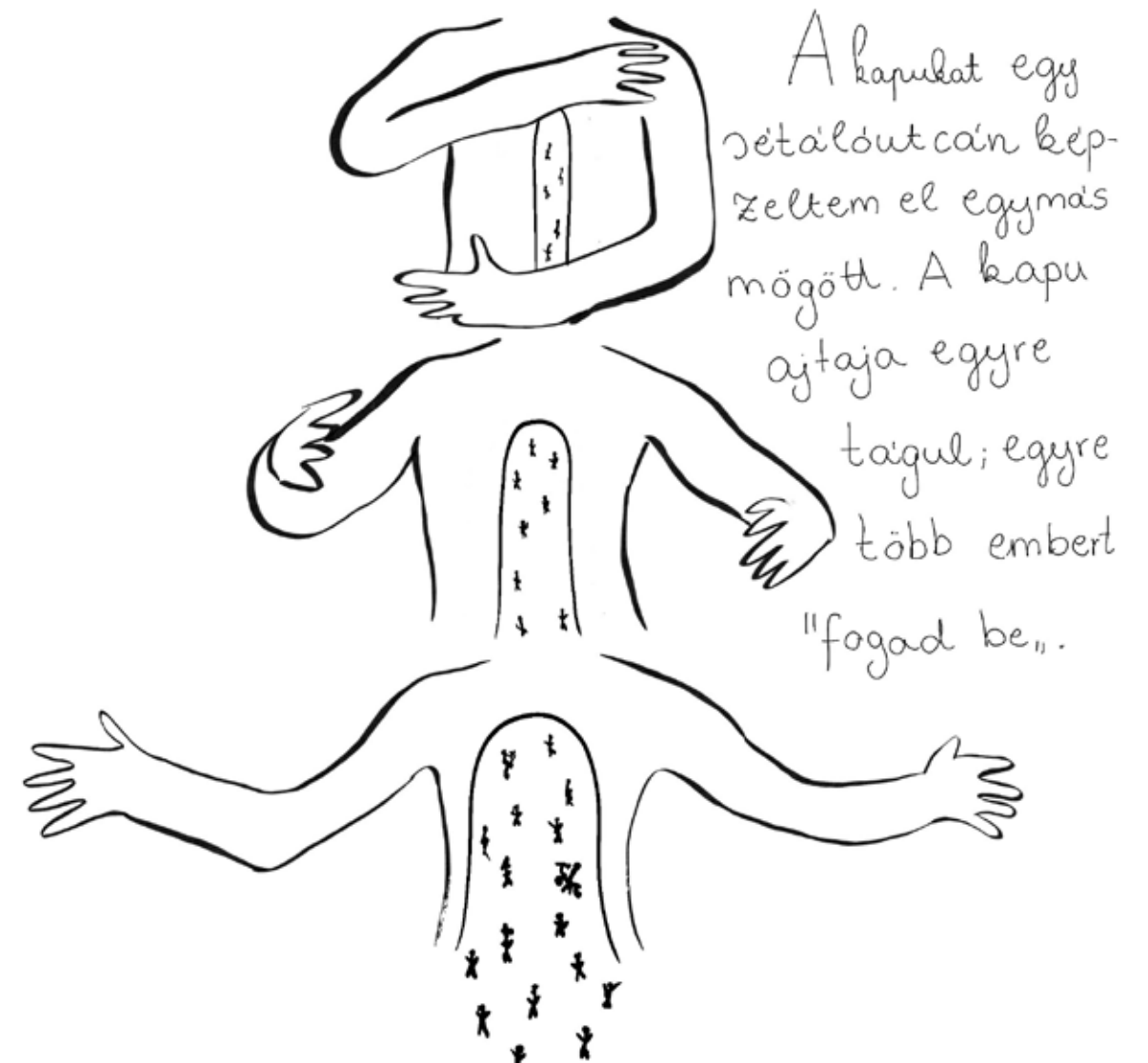
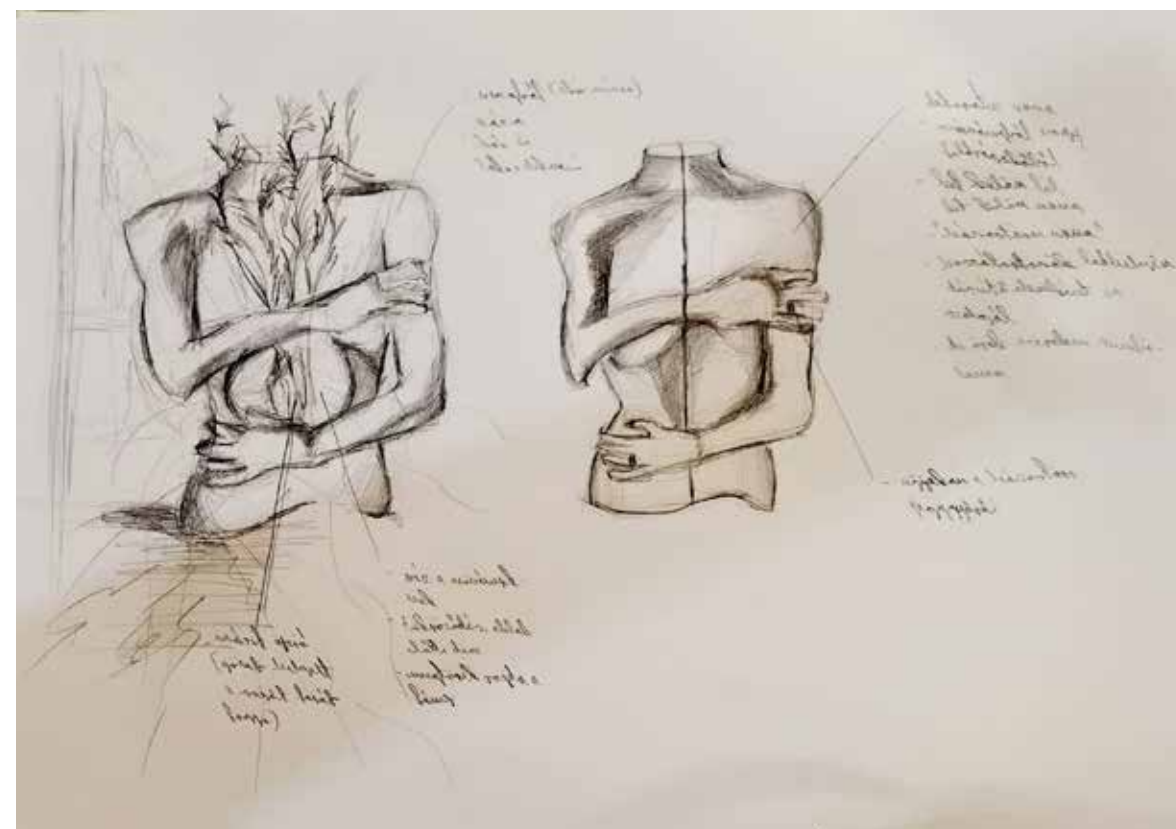
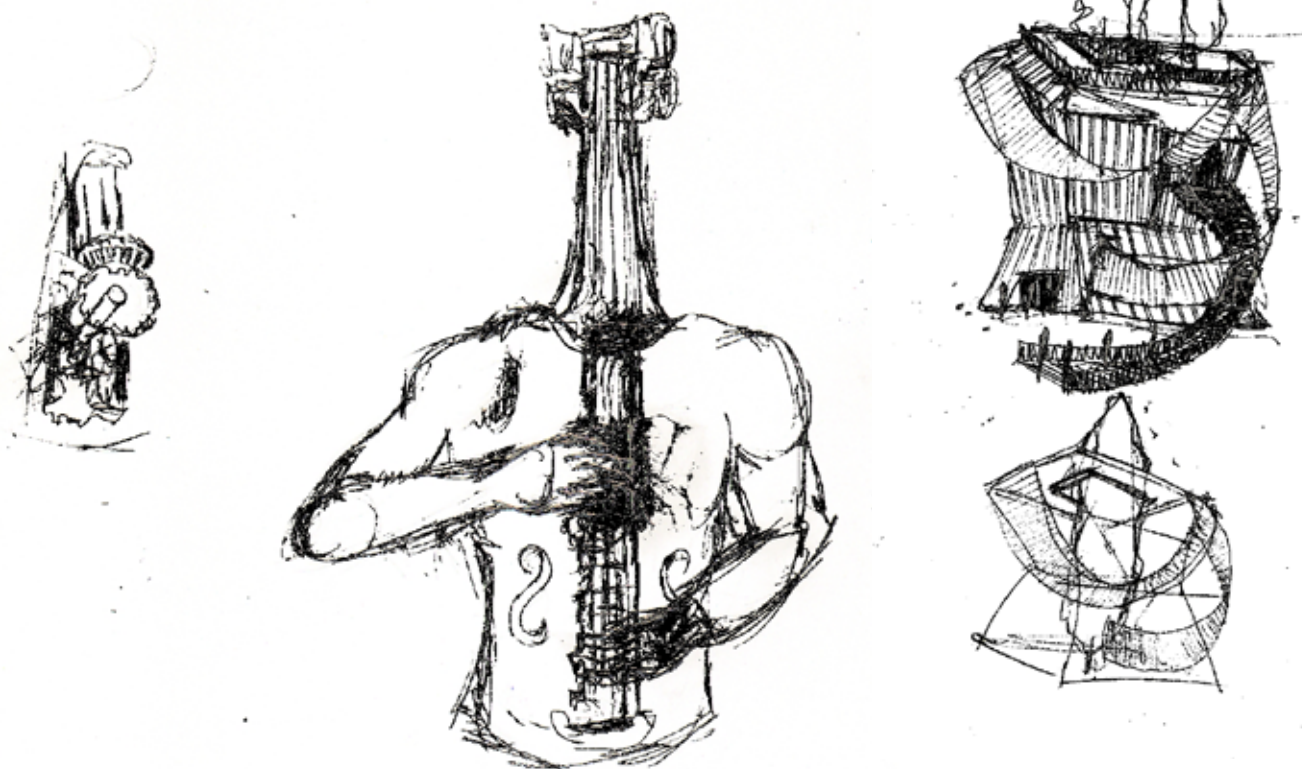
Tekőn pl. feltekert (falakkal) + rooftop bar ~~(székhely)~~ lehet ott

Több oldalról való: "műveg gömb" — ahova a külső lépcsők/mozgólépcsők csatlakoznak (tehát II. bejárat)

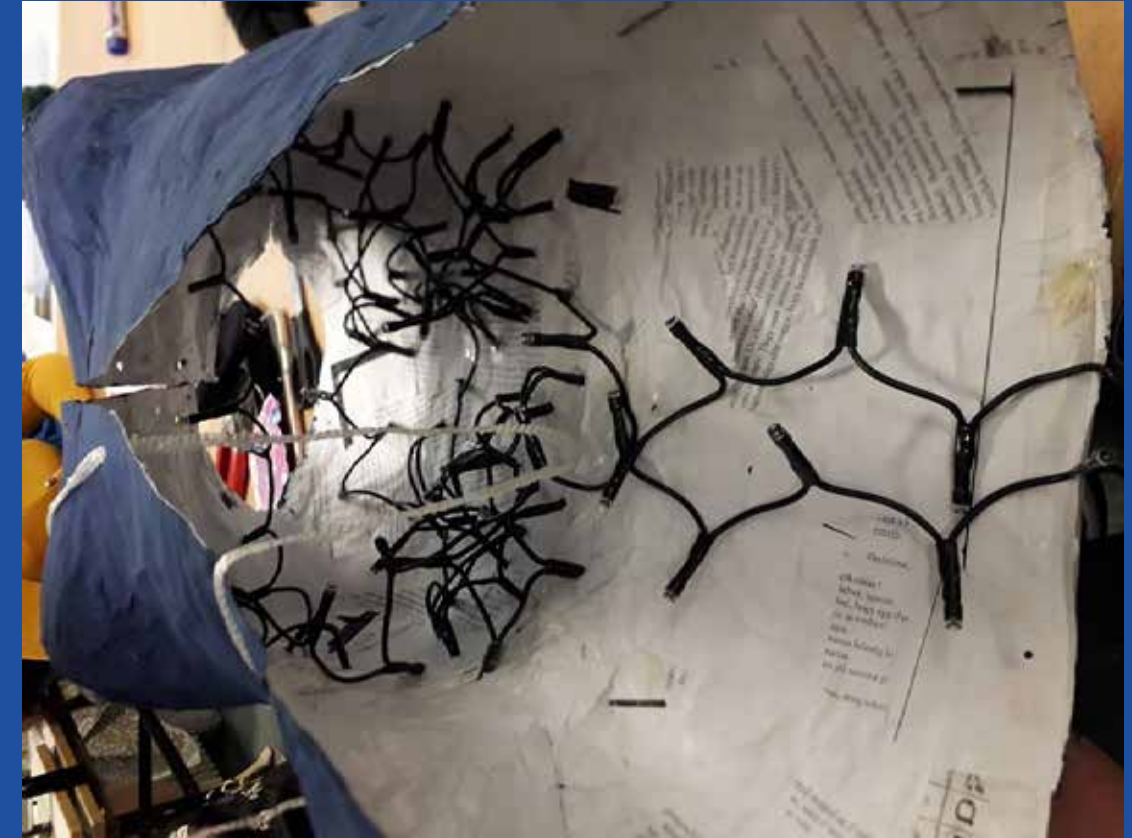
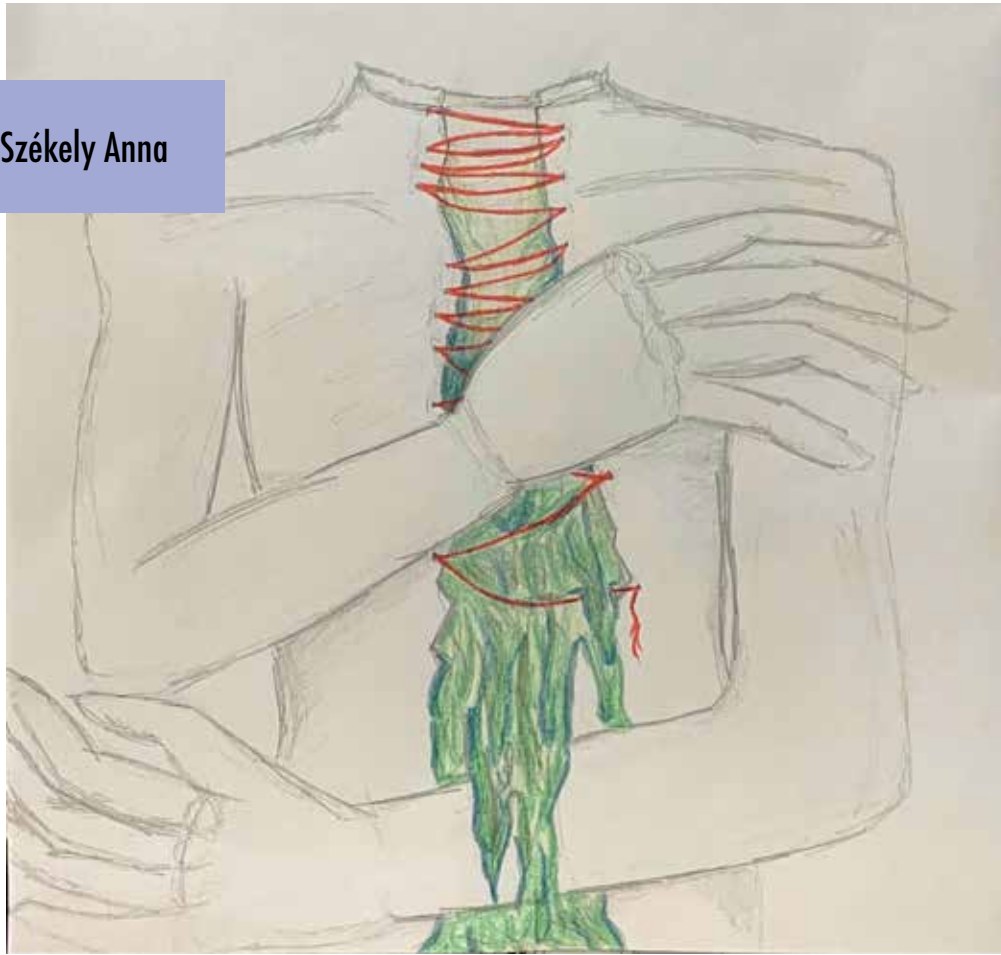
Ball ~~tekert~~ ^{kan}: út a tekőtekertre a gömbbe

Sobb kar: bejárat-gömb csatlakozás. Független rész mozgólépcső léz.





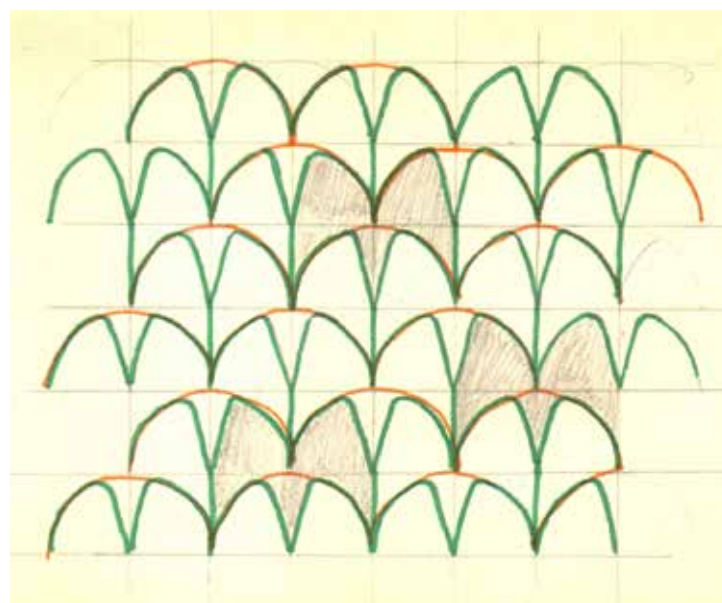
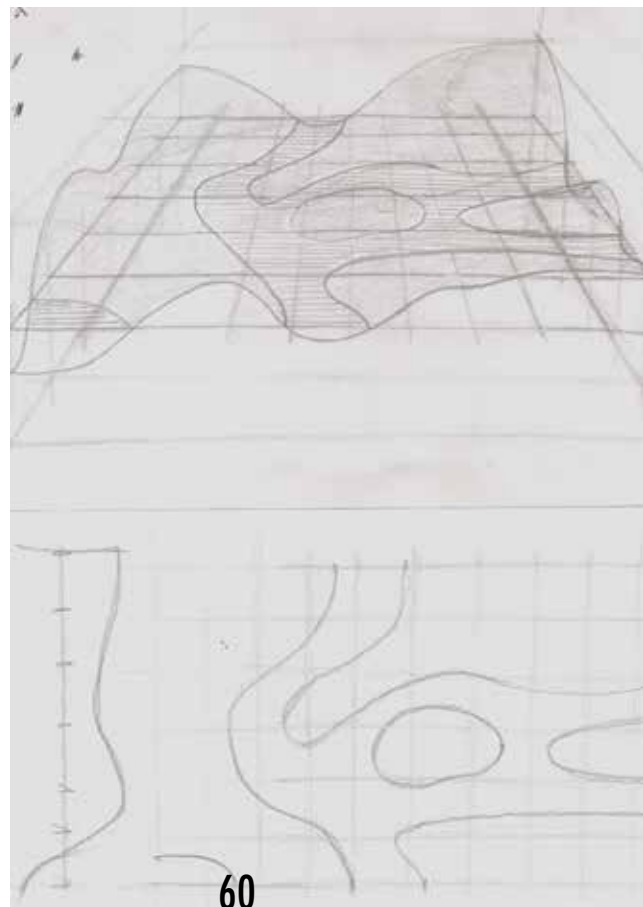
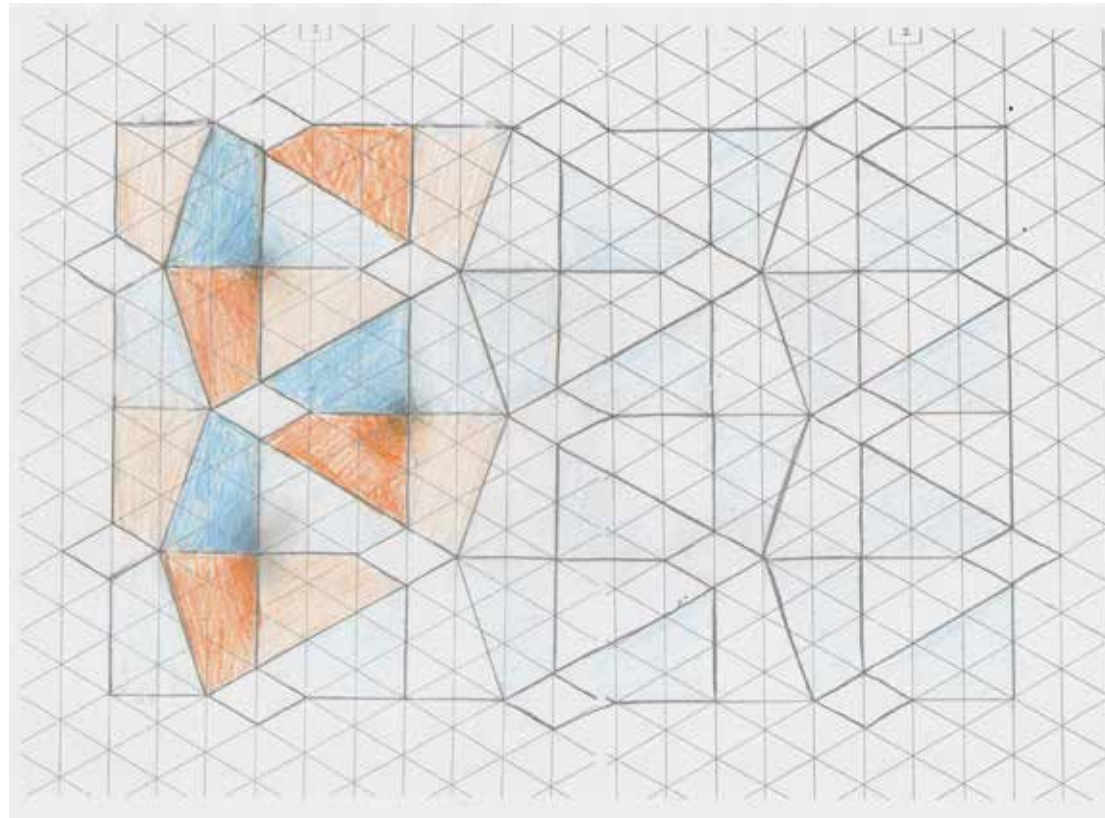
Torzó - Gellei Sára, Székely Anna



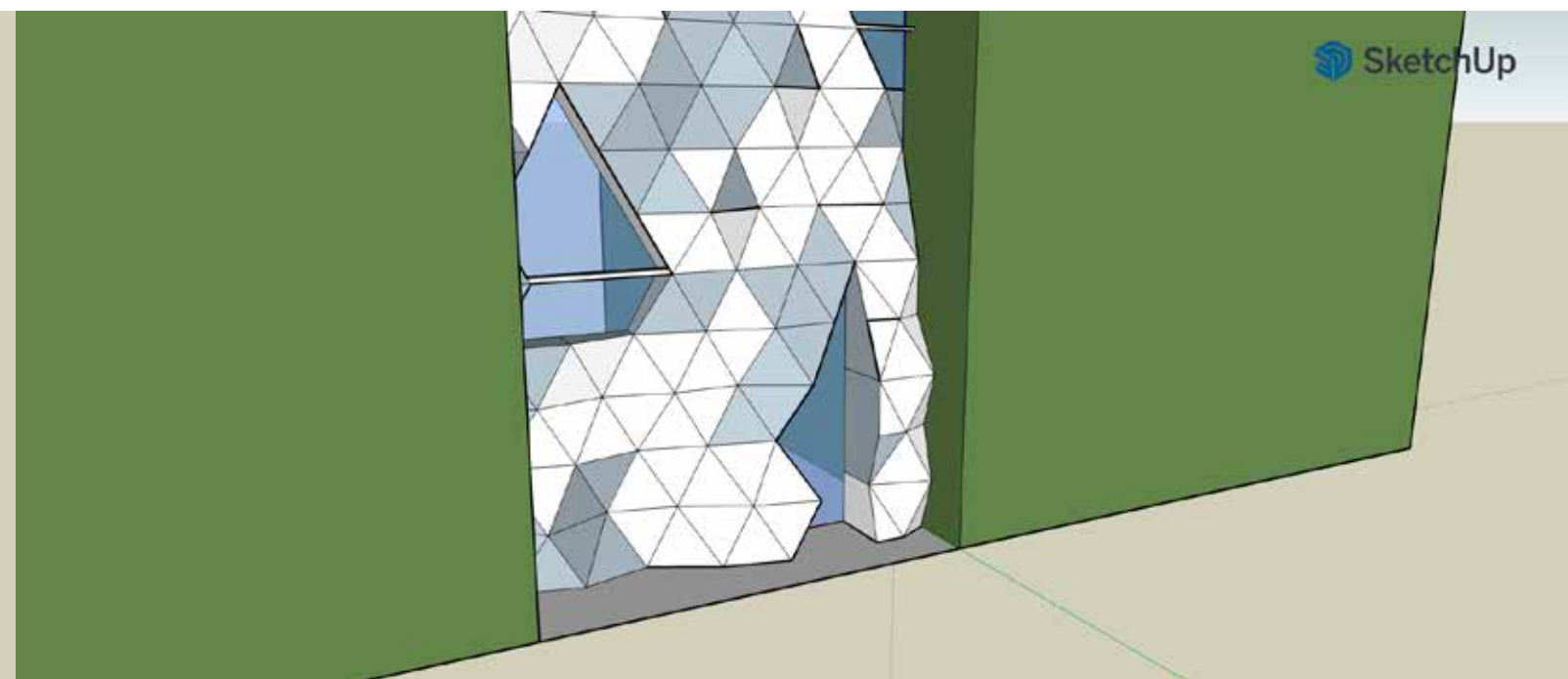
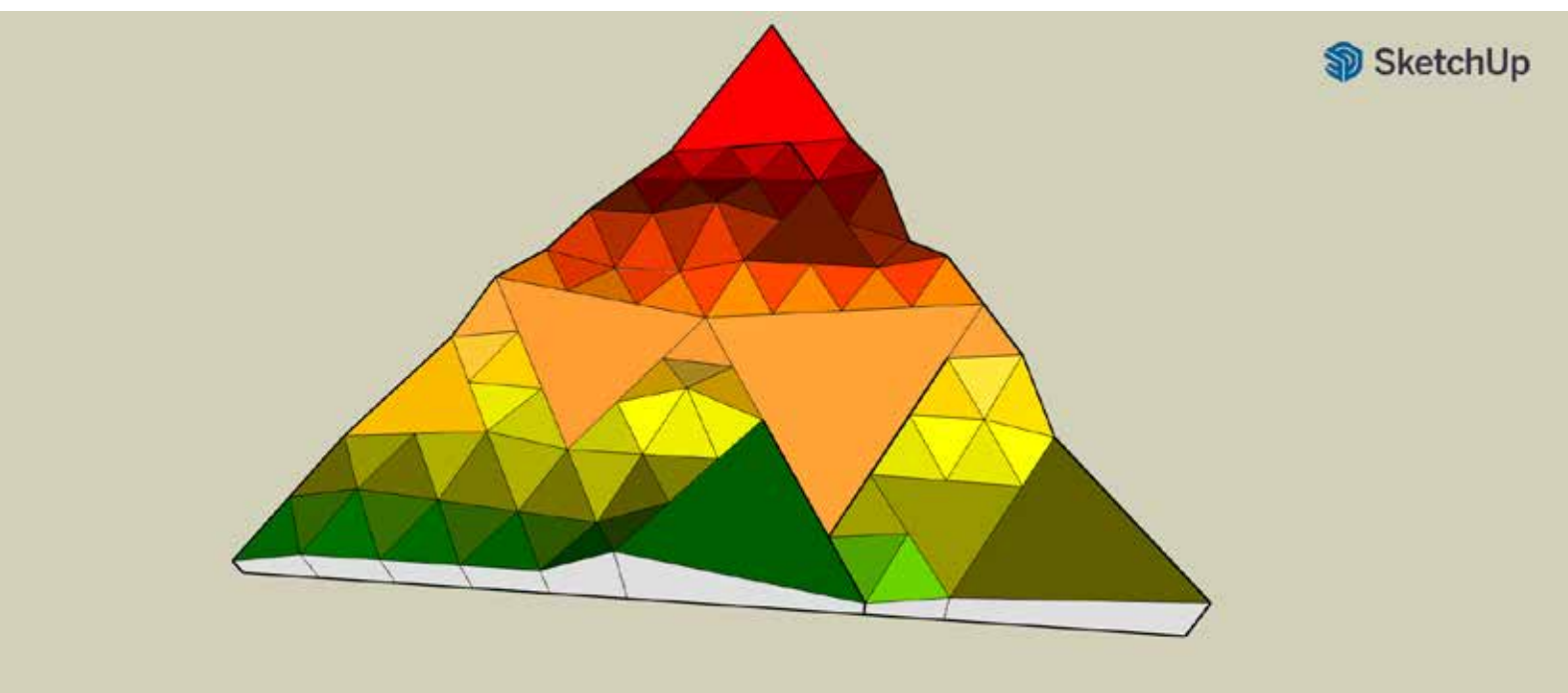
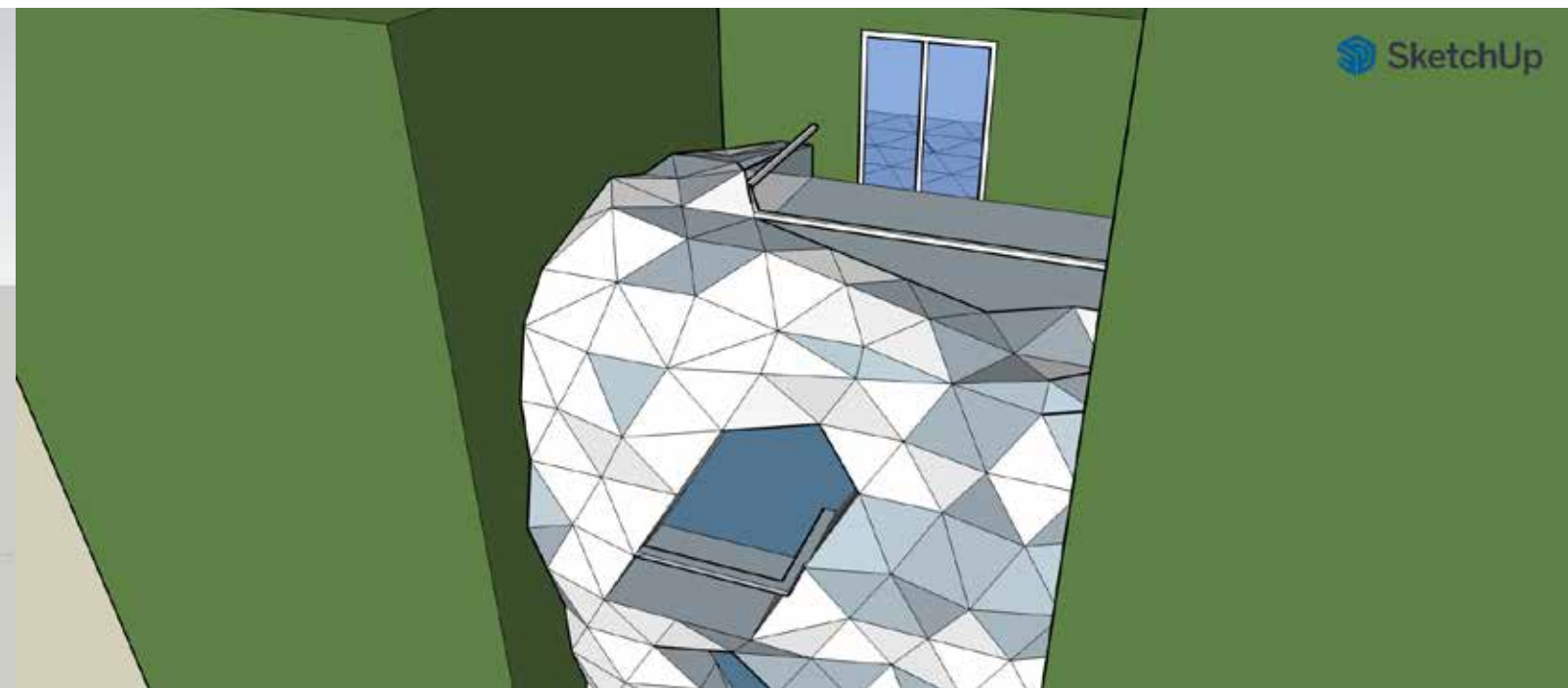
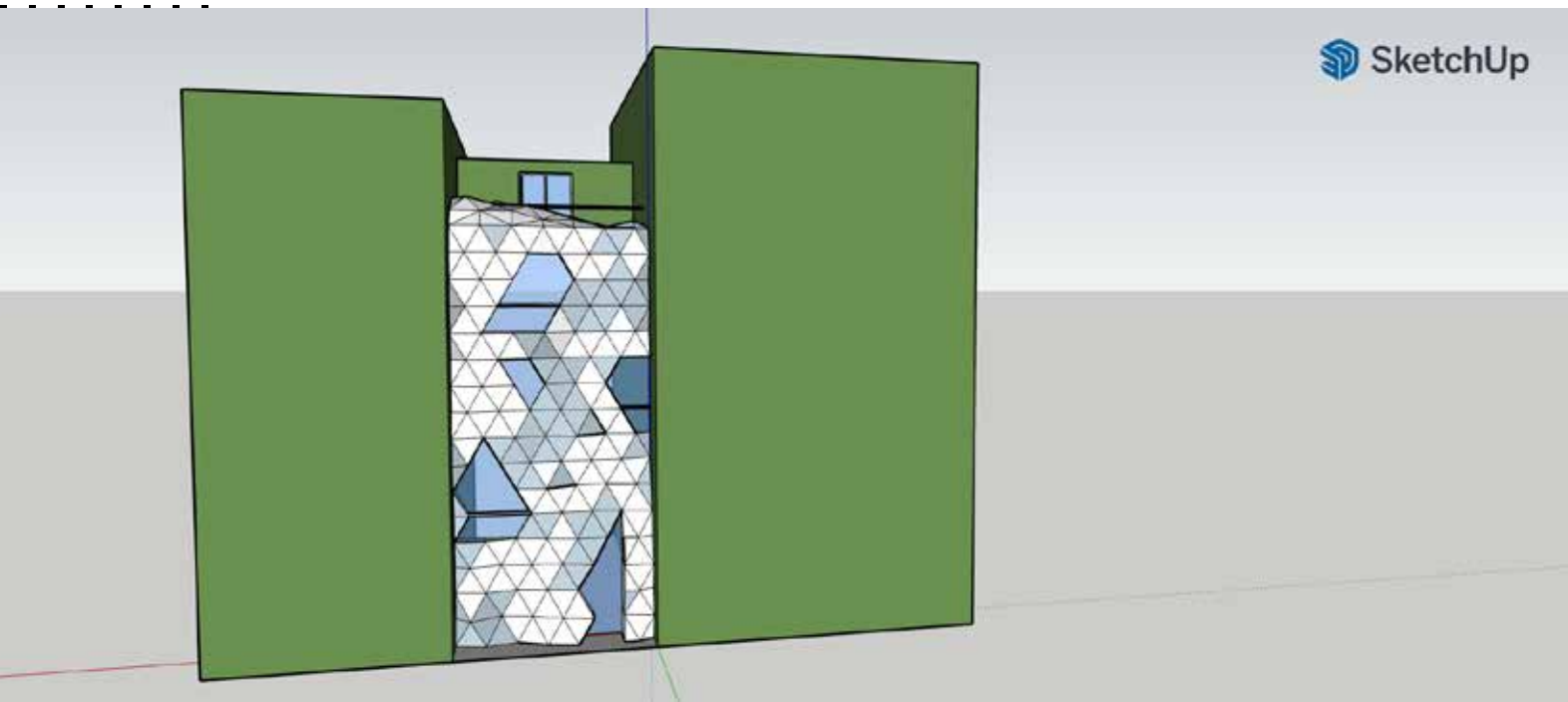
Változó emberalak -
Kálloy-Molnár István, Szujó Dóra



Futurista város - Fekete Zalán



3D épület terv - Fekete Zsolt



Szenzorális Intervenció - Fekete Zsolt

